

Interclubs

















1

Réglages





Réglages

1

- 1.1 Réglages sportifs
- 1.2 Contrôles de conformité
- 1.3 Corrélation des journées
- 1.4 Capitaines d'équipes



Réglages sportifs





Contrôle des joueurs





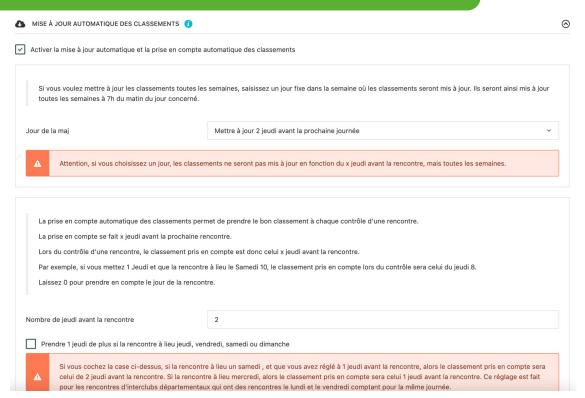


Mise à jour des classements

La mise à jour automatique des classements permet de mettre à jour les classements de tous les joueurs de la compétition régulièrement en fonction des paramétrages

Par exemple, le classement peut être mis à jour tous les lundi précédant une rencontre

Les réglages de la date de classement par rapport à une rencontre permettent également de déterminer, pour une rencontre donnée, la date du classement à prendre en compte pour le contrôle de conformité.





POIDS DES ÉQUIPES (1)



Poids des équipes

 \odot

ère de calcul	Série	
lcul	Somme	
scipline	Meilleure	
ueurs	Les X meilleurs hommes et Y meilleures femmes ayant joués	
) X meilleurs	3	
Y meilleures	3	
Comptabiliser autant de fois un	joueur qu'il joue de matchs	
Points attribués en fonction de	e la série	
Série	Points	
Série N1	Points 12	
N1	12	

Avec le calcul du poids des équipes, le contrôle de la hiérarchie des équipes est possible.

Il faut simplement paramétrer les différentes règles de calcul du poids d'une équipe, puis chaque équipe aura un poids qui lui sera attribué en fonction des joueurs inscrits.



Contrôle de conformité





Contrôle de conformité

OMPOSITION TYPE			8
(*) Nombre d'hommes		(*) Nombre de femmes	
0	\$	0	
(*) Pts de pénalité rencontre		(*) Pts de pénalité équipe	
0		0	
(*) Montant			
	\$		
0			
OMPOSITION MINIMALE		(*) Nombre de femmes	0
		(*) Nombre de femmes	⊗
OMPOSITION MINIMALE (*) Nombre d'hommes			⊗
OMPOSITION MINIMALE (*) Nombre d'hommes		3	⊗
OMPOSITION MINIMALE (*) Nombre d'hommes 3 (*) Pts de pénalité rencontre		3 (*) Pts de pénalité équipe	⊗

Le **contrôle de conformité** permet de paramétrer des règles à respecter sous peine de sanction.

Lorsqu'une règle n'est pas respectée, alors une sanction est appliquée incluant le montant, les points de pénalités à appliquer sur les rencontres et les points de pénalités à appliquer à l'équipe sur le classement général.



Corrélation des journées





Corrélation des journées

La corrélation des journées consiste à faire le lien entre vos journées d'interclubs, et les journées des autres interclubs avec lesquels réaliser le contrôle du poids des équipes. Vous pouvez ainsi spécifier, pour chacune de vos journées, à quelles journées des autres championnats elles font références. Il est possible de contrôler la J1 et J2 de votre ICR, avec la J3 des ICN par exemple.

Saisissez ci-dessous les numéros de journée correspondants à votre interclub. Séparez-les par des virgules si ils concernent plusieurs journées. Championnat de France Interclubs 2021-2022 Interclubs Isère Adultes 2021-2022 Journée 1 (25-09-2021) Journée. 1,2,3 Journée 2 (16-10-2021) Journée Journée 3 (20-11-2021) Journée Journée 4 (11-12-2021) Journée Journée 5 (08-01-2022) Journée Journée 6 (29-01-2022) Journée

La corrélation des journées permet de faire correspondre certaines journées d'interclub avec des numéros de journées d'autres compétitions.

Par exemple, il est possible de faire correspondre la J1 et J2 des interclubs départementaux avec la J1 des interclubs régionaux.



Capitaines d'équipes





Capitaines d'équipes

Capitaines d'équipes	Durée avant la rencontre pendant laquelle le capitaine peut ajouter des joueurs dans son équipe
La gestion des capitaines d'équipe permet aux	capitaires d'ajouter des joueurs dans son équipe, saisir les résultats de ses rencontres, avoir les coordonnées des nodification de la date d'une de ses rencontre. Tout cela dans le but d'alléger le travail de l'organisateur de la
Autoriser les capitaines à ajouter des joueurs à leur équ	Délai de saisie des résultats par les capitaines depuis leur compte BadNet
Autoriser les capitaines d'équipe à modifier la date (*) Délai de saisie et validation des résultats	des rencontres
(*) Diffusion des compositions	30
i Avant ce délai, seul le capitaine (via son com	pte capitaine) et son club (via le module Interclub) peut voir les compositions de son équipe.
	ninutes avant une rencontre pour que ons d'équipes soient disponibles dans le déroulement en ligne

Utiliser les capitaines d'équipes permet de gagner du temps en donnant de l'autonomie aux capitaines et aux équipes dans la gestion de leurs rencontres.

Compétition





Compétition

2

- 2.1 Divisions
- 2.2 Groupes
- 2.3 Format des rencontres
- 2.4 Format des matchs
- 2.5 Équipes et participants

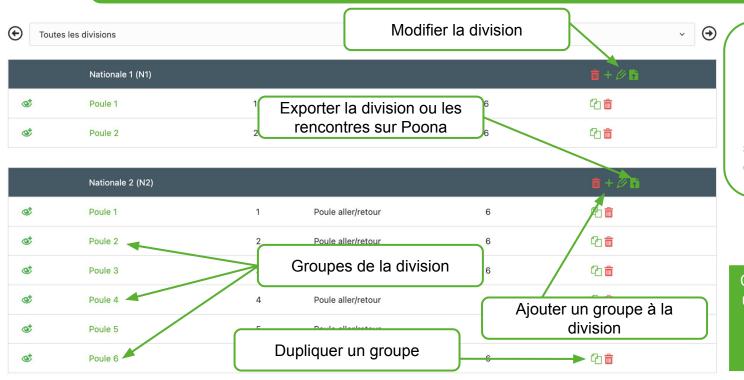


Divisions





Divisions



Une division
correspond à un
regroupement de
groupes (ou de poules).
Dans ce regroupement,
des règles communes
s'appliquent, comme les
classements min et max
des participants.

Chaque division doit avoir un numéro Poona unique pour permettre l'export des rencontres sur Poona.

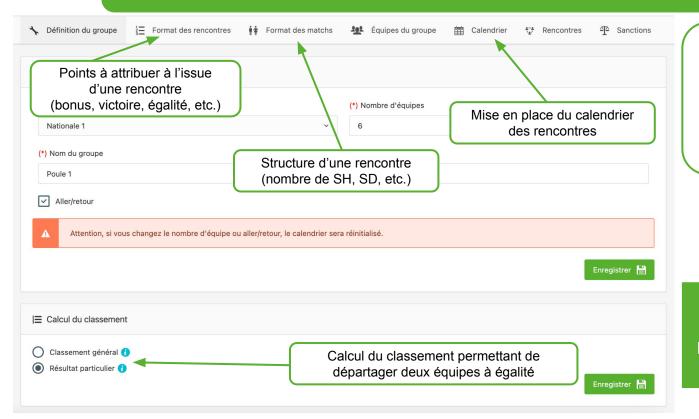


Groupes





Groupes



Un **groupe** correspond le plus souvent à une poule avec un certain nombre d'équipes. En fonction du format choisi, les rencontres sont créées par BadNet.

Chaque division doit avoir un numéro Poona unique pour permettre l'export des rencontres sur Poona.

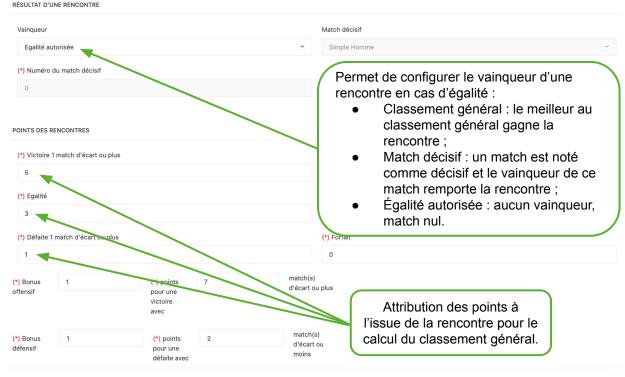


Format des rencontres





Format des rencontres





Format des matchs





Format des matchs



Ensemble des matchs qui constituent une rencontre. L'ordre des matchs par défaut est également défini ici.

POINTS DES MATCHS (*) Match gagné 1 (*) Forfait volontaire 0 JOUEURS AUTORISÉS (*)	(*) Match perdu 0 (*) Abandon	Permet d'activer l'ajout d'un match en or sur une rencontre pour départager les deux équipes. Le match en or ne doit ainsi PAS être ajouté dans la liste ci-dessus mais sera ajouté si besoin depuis le déroulement en ligne d'une rencontre.	
(*) Nombre min de matchs joués	(*) Nombre min de rencontres jouées		
0	0		
Autoriser l'ajout d'un match en or sur les rencontres de ce groupe depuis le déroulement en ligne et l'interface administr	rateur.	Enregistrer 🛗	

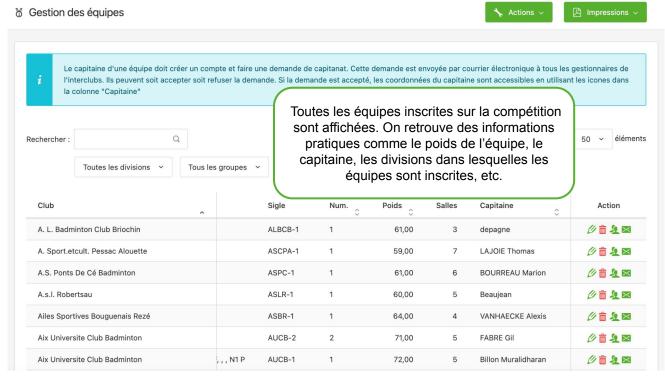


Équipes et participants





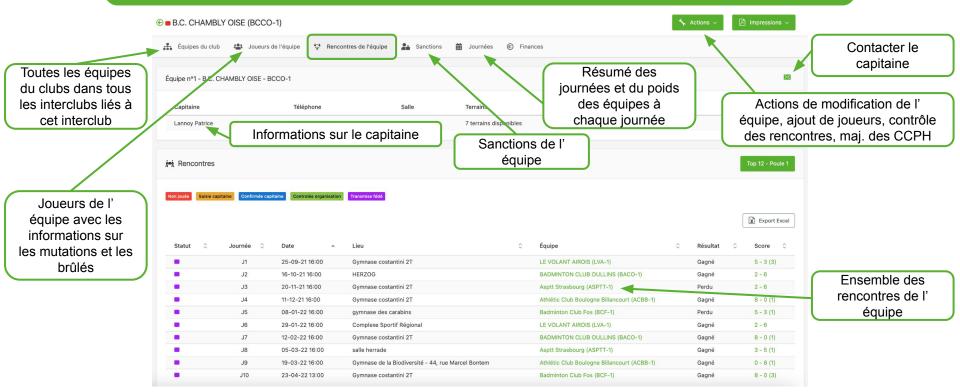
Équipes







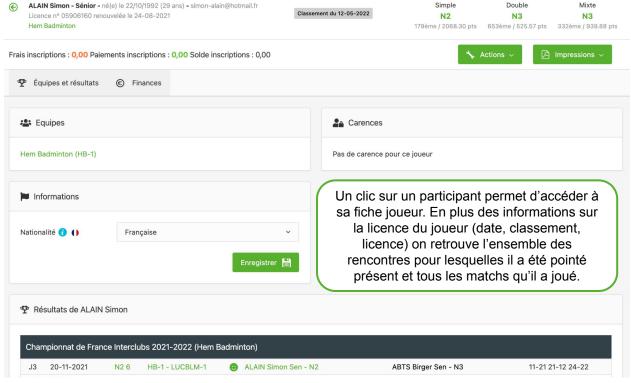
Équipe







Participants



Calendrier



Calendrier

3

- 3.1 Mise en place
- 3.2 Visualisation



Mise en place





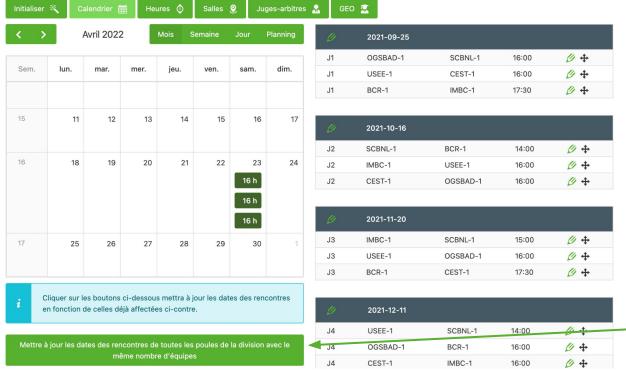
Mise en place

	remière version automatique du calendrier. Calendrier permet de modifier les dates des rencontres en les déplacant (déplacer/glisser); r leur nom; Salles permet gérer facilement les lieux des rencontres en utilisant le glisser/déplacer. Juges-arbitres	L'initialisation du calendrier permet de positionner l'ensemble des rencontres, dans la saison, en fonction des
Pour initialiser le calendrier du groupe, indiquer un jour de la semaine données des équipes (jour et salle). Si ces données ne sont pas rense	de la première journée et le nombre de semaine entre deux journées. Les dates des rencontres seront initialisées en fonction des ignées les rencontres seront planifiées le lundi à 19:00.	différents paramètres choisis.
Traiter uniquement cette poule Traiter toutes les poules de la division Traiter toutes les divisions Initialiser le calendrier Recalculer la répartition des rencontres par journée et mettre à journée et mettre de la	Possibilité d'initialiser, selon les mêmes critères, les autres divisions et poules.	Jour des rencontres dans la semaine précisé par les équipes lors des inscriptions. Ou choix d'un jour fixe dans la semaine.
Jour des rencontres	Données des équipes (jour et salle) qui reçoivent (si rien de renseigné, lundi 19h par défaut)	Une rencontre toutes les deux semaines
(*) Période en semaine Préfixe des journées (cocher recalculer la répartition des rencontres pour qu'il soit mis à jour)	J	
(*) Première semaine	31/08/2022	Début des rencontres
△ Lors de l'enregistrement, les dates et lieux de toutes les rer	ncontres vont être modifiées. Il n'y a aucune possibilité de retour en arrière.	
	Enregistrer	





Propagation



Cet espace permet de modifier manuellement le calendrier des rencontres d'un groupe.

Dans la partie de gauche, on retrouve le calendrier et les rencontres, avec la possibilité de les glisser/déposer d'une date à une autre.

Dans la partie de droite on retrouve toutes les rencontres regroupées par journées avec la possibilité de les déplacer et de les modifier.

Appliquer le calendrier aux autres poules dans les autres divisions.

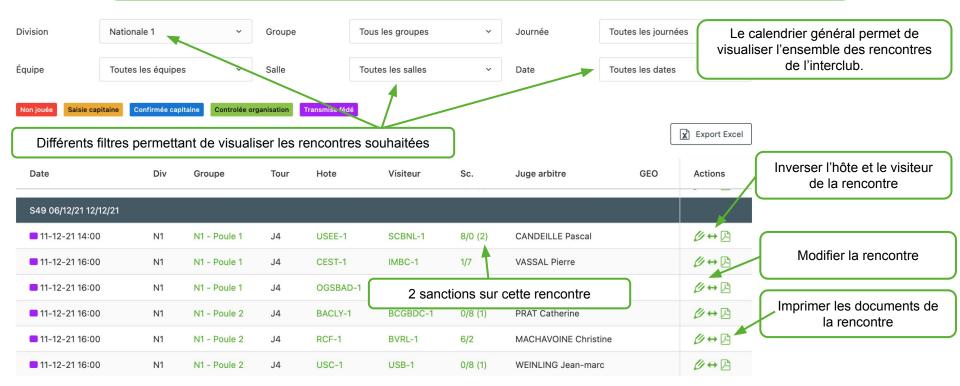


Visualisation





Visualisation



4

Sanctions





Sanctions



- 4.1 Automatiques
- 4.2 Manuelles
- 4.3 Suivi



Automatiques



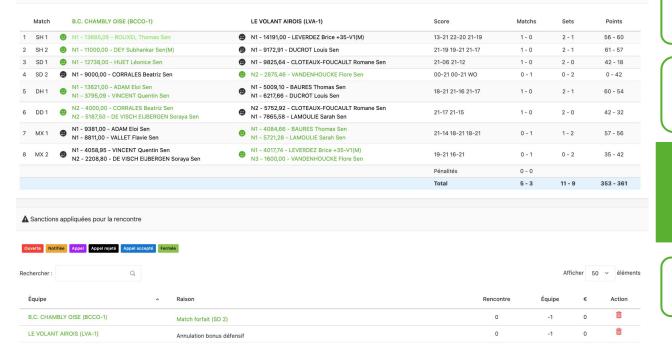
Résultats de la rencontre

LE VOLANT AIROIS (LVA-1)

Bonus défensif



Automatiques



A l'issue d'une rencontre, des sanctions automatiques sont générées en fonction du réglage de conformité.

Ces sanctions peuvent modifier le vainqueur de la rencontre. Elles peuvent être supprimées à l'aide d'une icône poubelle prévue à cet effet.

A chaque nouveau contrôle d'une rencontre, les sanctions automatiques, même si supprimées, sont ajoutées.

Du texte permet de comprendre l'origine de la sanction en fonction du réglage de conformité.



Manuelles





Manuelles

Ajouter une pénalité			×
(*)Raison			
Précision			
(*)Pénalité rencontre	0		
(*)Pénalité équipe	0		
(*)Montant	0		
B.C. CHAMBLY OISE (B	BCCO-1)		
LE VOLANT AIROIS (LV	/A-1)		
		Abandonner	Enregistrer

Il est possible d'ajouter une sanction manuelle sur une rencontre, dans le cas où le contrôle de conformité n'a pas généré la sanction.

Il suffit de renseigner l'équipe qui reçoit la sanction, et les informations sur la sanction pour qu'elle soit appliquée sur la rencontre.

Une sanction peut se transformer en bonus, pour cela il suffit de saisir -1 au niveau de la pénalité pour qu'elle ajoute 1 point au lieu de l'enlever.

Pénalité rencontre : s'applique au niveau de la rencontre pour en modifier le score et potentiellement le vainqueur. Pénalité équipe : s'applique au niveau des points de l'équipe pour le calcul du classement général de l'équipe dans le groupe.

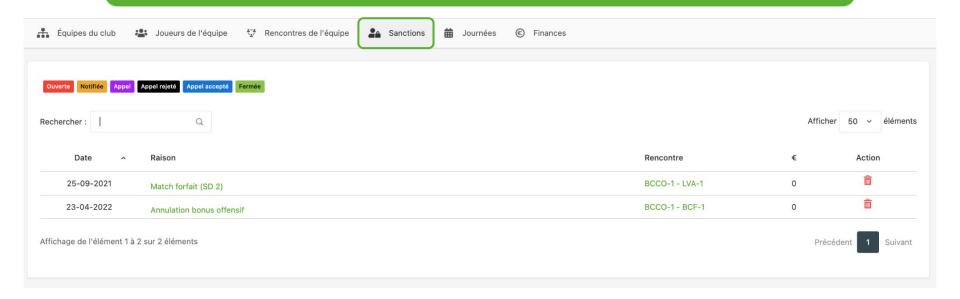


Suivi





Suivi



Dans l'onglet sanctions d'une équipe, on retrouve l'ensemble des sanctions sur toutes les rencontres de l'équipe.

5

Export Poona



Export Poona

5

5.1 Export

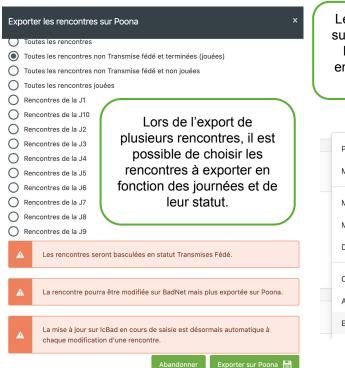


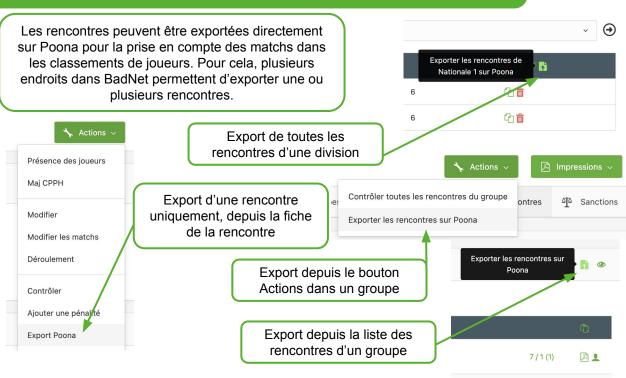
Export Poona





Export Poona

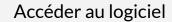








Les liens utiles





Tester BadNet



Documentation et FAQ



BadNet sur Facebook







Un problème ? Une demande d'amélioration ?

Ouvrir un ticket