



# Formation GEO





1

**Création de la  
compétition**

2

**Configuration  
générale**

3

**Modules  
essentiels**

4

**Export Poona**

5

**Extras**

1

# Création de la compétition

1

## Création de la compétition

- 1.1 Connexion
- 1.2 Création
- 1.3 Accès

# 1.1

## Connexion à BadNet

# Connexion à BadNet

Bienvenue sur la  
nouvelle version de BadNet !

Bienvenue sur la page d'accueil de la nouvelle version de BadNet, la version 5 !

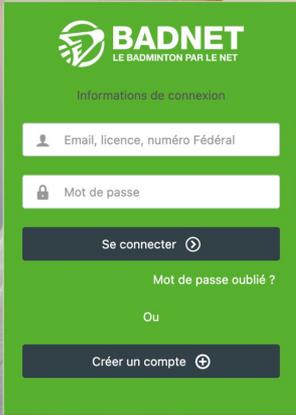
Utilisez votre compte BadNet et gérez vos compétitions comme sur la version actuelle de BadNet.

Plus intuitive, responsive et avec une gestion poussée des URL, cette nouvelle version donne un réel coup de jeune à BadNet !

N'hésitez-pas à nous faire vos retours en cliquant ici.

**INFORMATIONS IMPORTANTES**

- **Base de données identique** : la base de données est la même donc vous pouvez gérer vos compétitions sur les deux versions en même temps.
- **Portage des fonctionnalités** : toutes les fonctionnalités de la version actuelle de BadNet ont été portées sur la nouvelle version.
- **Partie graphique** : Certaines parties ne sont pas encore optimales d'un point de vue graphique. Nous mettons cette nouvelle version à jour régulièrement.



 **BADNET**  
LE BADMINTON PAR LE NET

Informations de connexion

Se connecter ↻

Mot de passe oublié ?

Ou

Créer un compte ➕

Le **login** d'un compte **instance** (clubs, comités ou ligues) est le **numéro fédéral** de l'instance (*par exemple OCCI.31.00.000*).

Le **login** d'un **compte joueur** est son **numéro de licence**.

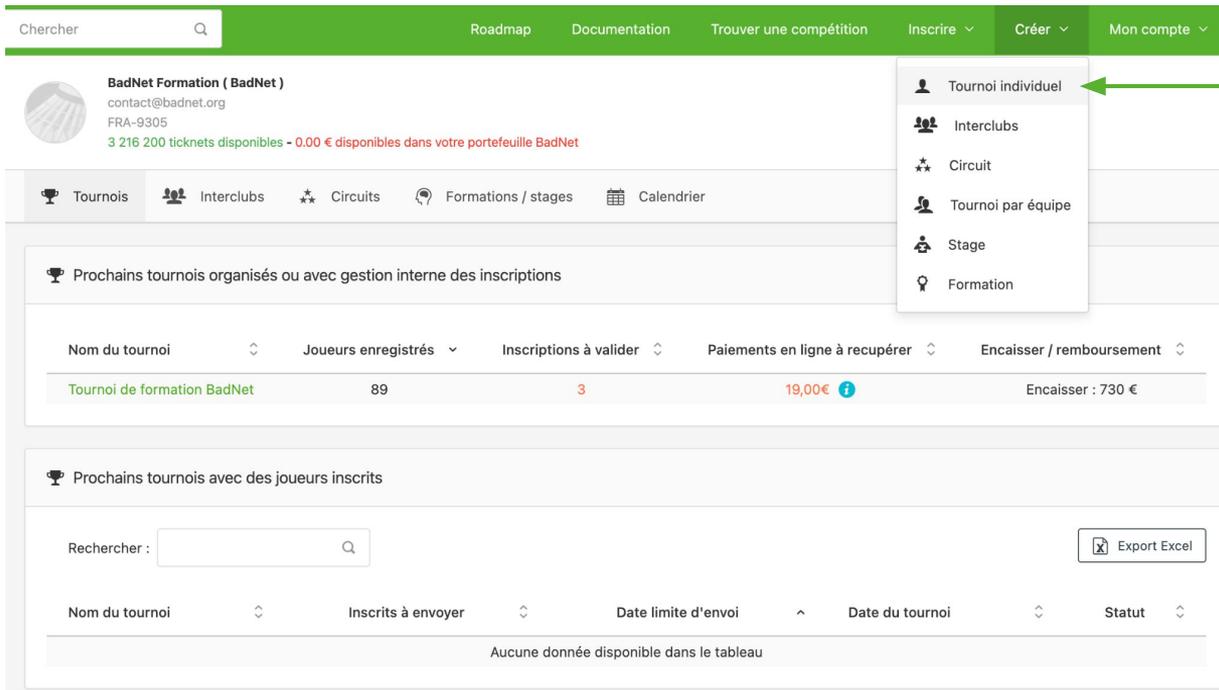
Cliquez sur **Mot de passe oublié** pour recevoir un mail et changer le mot de passe.

Cliquez sur **Créer un compte** pour créer son compte et se connecter.

1.2

## Création de la compétition

# Création de la compétition



Chercher

Roadmap Documentation Trouver une compétition Inscrire Créer Mon compte

BadNet Formation (BadNet)  
contact@badnet.org  
FRA-9305  
3 216 200 ticknets disponibles - 0.00 € disponibles dans votre portefeuille BadNet

Tournois Interclubs Circuits Formations / stages Calendrier

Prochains tournois organisés ou avec gestion interne des inscriptions

Nom du tournoi	Joueurs enregistrés	Inscriptions à valider	Paiements en ligne à récupérer	Encaisser / remboursement
Tournnoi de formation BadNet	89	3	19,00€	Encaisser : 730 €

Prochains tournois avec des joueurs inscrits

Rechercher :

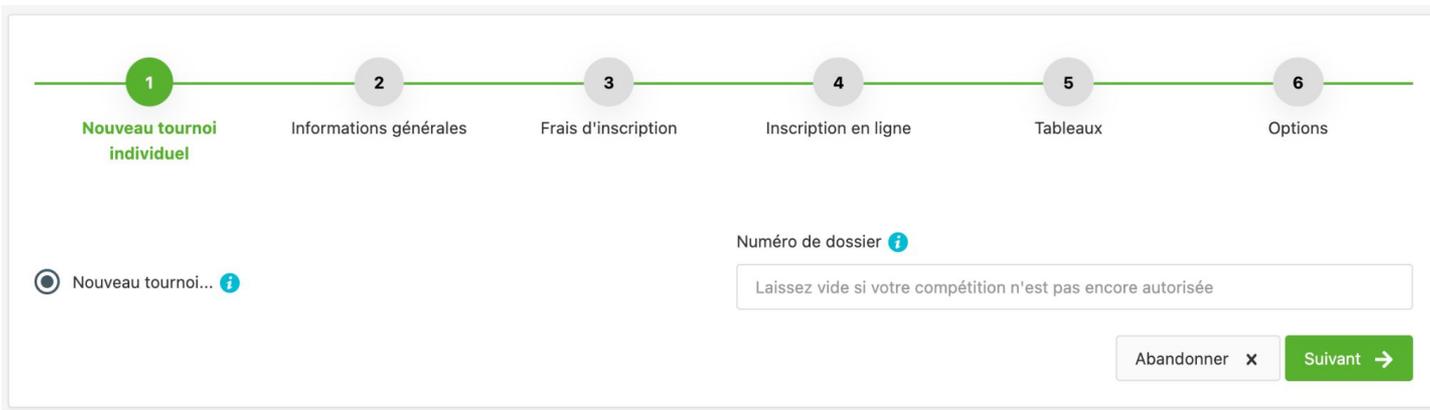
Export Excel

Nom du tournoi	Inscrits à envoyer	Date limite d'envoi	Date du tournoi	Statut
Aucune donnée disponible dans le tableau				

Depuis le tableau de bord du compte organisateur de la compétition, cliquez sur **Créer** > **Tournnoi individuel**

Le compte organisateur de la compétition est le compte club, comité ou ligue dont l'identifiant BadNet est le **numéro fédéral de l'instance**.

# Création de la compétition



The screenshot displays a 6-step process for creating a competition. Step 1, 'Nouveau tournoi individuel', is highlighted in green. Below the steps, there is a radio button selected for 'Nouveau tournoi...' with an information icon. To the right, there is a text input field for 'Numéro de dossier' with an information icon and a placeholder text: 'Laissez vide si votre compétition n'est pas encore autorisée'. At the bottom right, there are two buttons: 'Abandonner x' and 'Suivant →'.

La **création de la compétition** se déroule en **6 étapes**. Tout peut être modifié dans les réglages de la compétition à n'importe quel moment, une fois la compétition créée.

Le numéro de dossier Poona du tournoi (*par exemple 2100315*) n'est **pas obligatoire**. Il permet juste de pré-remplir les étapes suivantes.

# Informations générales

1 Nouveau tournoi individuel   2 **Informations générales**   3 Frais d'inscription   4 Inscription en ligne   5 Tableaux   6 Options

Nature	<input type="text" value="Tournoi individuel"/>	Niveau	<input type="text" value="Régional"/>
Ligue	<input type="text" value="Choisissez une ligue"/>	Comité départemental	<input type="text" value="Choisissez le comité départemental"/>
(*) Nom	<input type="text"/>	(*) Organisateur	<input type="text"/>
(*) Lieu	<input type="text"/>	(*) Date	<input type="text"/>
Autorisation	<input type="text"/>	Dossier	<input type="text"/>
Site web	<input type="text"/>		
(*) Premier jour	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>	(*) Dernier jour	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/>
(*) Ouverture des inscriptions	<input type="text" value="23/08/2022 00:00"/>	(*) Limite d'inscription 	<input type="text" value="dd/mm/yyyy --:--"/>
Nb max tableaux	<input type="text" value="3"/>	Nombre max de joueurs	<input type="text" value="100"/>

[← Précédent](#)   Abandonner **x**   [Continuer →](#)

**Informations générales** de la compétition.  
L'ouverture des inscriptions et la date limite d'inscription permettent de **maîtriser la plage d'inscription en ligne** des joueurs.

# Frais d'inscriptions



## FRAIS D'INSCRIPTION

Droit d'entrée par joueur

0

### TARIFICATIONS

Tarification par discipline

(\*) Simple adulte

(\*) Double adulte

(\*) Mixte adulte

(\*) Simple jeune

(\*) Double jeune

(\*) Mixte jeune

**Les droits d'entrées  
correspondent à la  
participation fédérale et  
peuvent être inclus ou  
dissociés de la tarification au  
nombre de tableaux.**

Droit d'entrée par joueur du club

0

Tarification au nombre de tableau

(\*) 1 tableau adulte

0,00

(\*) 2 tableaux adulte

0,00

(\*) 3 tableaux adulte

0,00

(\*) 1 tableau jeune

0,00

(\*) 2 tableaux jeune

0,00

(\*) 3 tableaux jeune

0,00

Joueurs du club 1 tableau

Joueurs du club 2 tableaux

Joueurs du club 3 tableaux

### CATÉGORIE D'ÂGE

Ne sélectionner les options 'Jeunes' ou 'Vétérans' que s'ils jouent dans des tableaux séparés.  
S'ils doivent jouer avec les adultes ne cocher que l'option 'Adulte'.

- Jeune  
 Adulte  
 Vétérans  
 Handibad

### LIMITATION DES INSCRIPTIONS

- Limiter aux joueurs licenciés  
 Limiter aux joueurs du club (BadNet Formation)

Continuer →

# Inscription en ligne

1  
Nouveau tournoi individuel

2  
Informations générales

3  
Frais d'inscription

4  
Inscription en ligne

5  
Tableaux

6  
Options

L'inscription en ligne permet aux clubs d'inscrire leurs joueurs à partir de leur compte BadNet, aux joueurs de s'inscrire depuis la page du tournoi, leur compte joueur ou l'application mobile Ebad.  
À chaque inscription, une notification est envoyée par email. Il suffit de valider l'inscription dans 'inscriptions' -> 'inscriptions en ligne'

## AUTORISATIONS

- Autoriser les inscriptions individuelles
- Autoriser les clubs à inscrire leurs joueurs
- Autoriser les comités départementaux à inscrire leurs joueurs
- Autoriser les ligues à inscrire leurs joueurs

## DESTINATAIRE DES NOTIFICATIONS DES INSCRIPTIONS EN LIGNE ET DES CONFIRMATIONS D'INSCRIPTION

- Propriétaire du tournoi (contact@badnet.org)
- Contact du club (jules@-click.fr)
- Trésorier du club (jules@-click.fr)
- Responsable adultes (jules@-click.fr)
- Responsable jeunes (jules@-click.fr)
- Gestionnaires du tournoi

## ADRESSE MAIL ET TÉLÉPHONE DU TOURNOI

Email du tournoi

contact@badnet.org

Téléphone du tournoi

- Ne pas recevoir de mail lors des inscriptions des joueurs ou des clubs



Cocher la case ci-dessus pour ne pas recevoir de mail à chaque inscription d'un joueur ou d'un club. Les mails ont une empreinte carbone non négligeable, et nous avons constaté que 85% des mails d'inscriptions reçus ne sont jamais ouverts. En effet, la consultation sur BadNet des inscriptions suffit en général à l'organisateur pour gérer ses inscriptions. Un onglet Historique est présent dans le module Inscriptions et permet de consulter toutes les inscriptions des joueurs par ordre chronologique.

## PAIEMENT EN LIGNE

Par défaut les frais bancaires sont mis à la charge des joueurs donc aucun frais pour les organisateurs.

Vous pouvez modifier ce réglage dans le menu du tournoi Réglages -> Préférences -> Onglet réglages inscriptions en ligne.

Les joueurs ou les clubs peuvent payer en ligne leurs inscriptions avec une carte Visa ou Mastercard. Les inscriptions sont automatiquement enregistrées (plus besoin de les valider).

Toute la gestion des sommes perçues s'effectue dans la partie 'Financa', onglet ' Paiement en ligne'.

Le reversement des sommes est possible dès le premier euro sans aucun frais.



Pour pouvoir récupérer les sommes payées vous devez renseigner les documents légaux dans la boutique de votre compte

- Rendre le paiement en ligne obligatoire

Ensemble des **réglages** permettant de préciser qui peut s'inscrire en ligne et qui est notifié lors d'une inscription en ligne.

Continuer →

# Tableaux



## TABLEAUX ADULTES

### Créer les tableaux à la fin des inscriptions

Dans ce cas, les joueurs sont inscrits dans la discipline (simple, double et/ou mixte) sans choisir de tableau.  
À la clôture des inscriptions, les inscrits sont classés et regroupés en fonction des critères choisis.

Simple Homme     Simple Dame     Simple     Double Homme     Double Dame     Double     Mixte

Classement maximal: N1    Classement minimum: NC

### Créer les tableaux maintenant

Avec ce mode d'organisation, les joueurs s'inscrivent directement dans le tableau choisi.  
Cliquez plusieurs fois sur les classements pour les sélectionner.  
Les classements contigus d'une même couleur seront regroupés dans un même tableau.

Simple Homme	N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12	NC	-	NC
Simple Dame	N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12	NC	-	NC
Simple	N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12	NC	-	NC
Double Homme	N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12	NC	-	NC
Double Dame	N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12	NC	-	NC
Double	N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12	NC	-	NC
Mixte	N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12	NC	-	NC

Continuer →

Deux possibilités :

- Création des tableaux Oui pour que **tous les joueurs s'inscrivent dans un seul tableau**. Mise en place des séries une fois les inscriptions terminées grâce à la création guidée (solution à privilégier) ;
- Création des séries et **chaque joueur s'inscrit dans sa série** en fonction de son classement.

Si le numéro de dossier Poona est renseigné, les tableaux issus de Poona peuvent être créés.

# Options

1 Nouveau tournoi individuel    2 Informations générales    3 Frais d'inscription    4 Inscription en ligne    5 Tableaux    6 Options

**VOLANT OFFICIEL**

Le volant officiel est affiché sur la première page de votre tournoi dans la partie publique.

**DESCRIPTION**

Ce texte est affiché sur la première page de votre tournoi dans la partie publique.

Volant officiel

DESCRIPTION

Certaines informations renseignées ici sont utiles pour les participants et visiteurs de la compétition.

**THÈME GRAPHIQUE**

Le thème graphique permet de modifier l'apparence de la partie visible du tournoi. Contactez-nous si vous souhaitez un thème spécialement dédié à votre compétition.

**AFFICHE**

L'affiche est affichée sur la page d'accueil du tournoi dans la partie visiteur. La taille maximale du fichier est 8M. Utiliser uniquement des fichiers au format jpg ou png.

Affiche du tournoi

Aucun fichier sélectionné

Choisir un fichier

Enregistrer

# 1.3

## Accès à la compétition

# Accès à la compétition

**BadNet Formation (BadNet)**  
contact@badnet.org  
FRA-9305  
3 216 200 tickets disponibles - 0,00 € disponibles dans votre portefeuille BadNet

Tournois Interclubs Circuits Formations / stages Calendrier

Prochains tournois organisés ou avec gestion interne des inscriptions

Nom du tournoi	Joueurs enregistrés	Inscriptions à valider	Paiements en ligne à récupérer	Encaisser / remboursement
Tournoi de formation BadNet	89	3	19,00€	Encaisser : 730 €
Tournoi de formation	0	0	0,00€	0 €

Prochains tournois avec des joueurs inscrits

Rechercher :  Export Excel

Nom du tournoi	Inscrits à envoyer	Date limite d'envoi	Date du tournoi	Statut
Aucune donnée disponible dans le tableau				

Cliquez sur la compétition depuis le tableau de bord pour y accéder en tant qu'administrateur.

2

# Configuration générale

2

## Configuration générale

2.1 Accueil

2.2 Préférences

2.3 Promotion / Affiche

2.1

Accueil

# Accueil

**Lien de la compétition à envoyer aux joueurs et public pour consultation et inscriptions.**

🔍 Informations du tournoi [Lien public du tournoi](#)

Nom : Tournoi de formation  
Lieu : Toulouse  
Organisateur : Club du montron  
Premier jour : 24-09-2022  
Dernier jour : 25-09-2022  
Ouverture : 22-08-2022  
Fermeture : 27-08-2022  
Tableaux : 3  
Statut du tournoi :  Public  
Visites : 2

Les inscriptions ne sont pas encore ouvertes.

Supprimer la compétition

Vous avez des questions ? Consultez la FAQ BadNet

**Suppression de la compétition en cas d'annulation.**

👁 Publication des données

 **Confidentiel**

Seuls les gestionnaires peuvent voir les données.

 **Privée**

Les utilisateurs peuvent consulter leurs données personnelles depuis leur compte.

 **Public**

Les informations sont visibles par tous.

Catégorie

Tournoi

Joueurs

Inscriptions

Convocations

Echéancier

Tableaux



**Modification des informations** visibles sur ebad et sur BadNet depuis le compte des joueurs et la fiche publique de la compétition.

Pensez à rendre visibles ces informations au fur et à mesure que la compétition approche.

Dans les préférences, il est possible de modifier tous les **réglages de la compétition**

:

- Les informations générales (date, description, lieu, etc.) ;
- Les documents de la compétition ;
- Les réglages sportifs (nombre de joueurs, tableaux autorisés) ;
- Réglages des inscriptions en ligne ;
- Frais d'inscription ;
- Privilèges (droits d'accès à la compétition) ;
- ScorBad.

## 2.2

# Préférences

# Informations générales

Le numéro Poona doit être renseigné pour permettre l'export à l'issue de la compétition.

DETAILS TOURNOI

(*) Nom du tournoi	Tournoi de formation	Organisateur	Club du moniteur
(*) Lieu	Toulouse	Site web	
(*) Date	24 et 25 septembre	Région	Choisissez une ligue
N° autorisation		Département	Choisissez le comité départemental
Numéro Poona	0		

DETAILS SPORTIF

Nature	Tournoi individuel	Niveau	Régional
(*) Premier jour	24/09/2022	Date du tirage au sort	dd/mm/yyyy
(*) Dernier jour	25/09/2022	Volant officiel	

Tri des inscriptions

Standard (date d'envoi des inscriptions)  Paiement (date de règlement des inscriptions)  Élite (classement CPH à la date d'arrêt des classements)

Source

Info minute

THÈME DES ÉCRANS DÉPORTÉS

Thème des écrans déportés

Clair

Enregistrer

Le **thème** permet de modifier les écrans déportés au thème clair (blanc/vert) ou sombre (noir/orange).

# Documents

 Documents du tournoi



Mettez à disposition les documents de votre compétition. Les joueurs et club intéressés pourront le télécharger depuis la page descriptive de votre tournoi.

Nom

Action

Règlement



+ Ajouter un document

Renseignez les **documents nécessaires** pour les participants et le public : RIB, plan d'accès, règlement particulier, affiche, etc.

Les documents peuvent être téléchargés depuis la fiche publique de BadNet et sur ebad.

# Réglages sportifs

## ⚙️ RÉGLAGES

Comptage de point

3x21

(\*) Nb. max tableaux

3

(\*) Nombre max de joueurs

100



## 👤 LIMITATION DES INSCRIPTIONS ⓘ

- Limiter aux joueurs licenciés
- Limiter aux joueurs du club (BadNet Formation)
- Interdire le Simple ET le Double
- Interdire le Simple ET le Mixte
- Interdire le Double ET le Mixte

**La limitation aux joueurs permet de restreindre les inscriptions aux joueurs d'un comité ou d'une ligue.**

Enregistrer 

**Le nombre maximal de tableaux et l'interdiction de certaines combinaisons de tableaux permettent de s'assurer du respect du règlement particulier de la compétition.**

Une fois le nombre maximal de joueurs atteint, les joueurs peuvent toujours s'inscrire mais **sont placés sur liste d'attente.**

# Réglages inscriptions en ligne

## ☰ Réglages paiement en ligne

L'inscription en ligne permet aux clubs d'inscrire leurs joueurs ou leurs équipes à partir de leur compte BadNet, aux joueurs de s'inscrire depuis la page du tournoi, leur compte joueur ou l'application mobile Ebad.

A chaque inscription, une notification vous est envoyée par email.

[🔗 La documentation vous permet de mieux comprendre comment paramétrer votre compétition](#)

Paiement en ligne facultatif  Paiement en ligne obligatoire  Désactiver le paiement en ligne

Privilégier le paiement en ligne permet de **gagner du temps** dans le suivi financier de la compétition et pour la validation des inscriptions.

## ☑ Réglages inscription en ligne

### 🏦 FRAIS BANCAIRES

Fais bancaires (3.9%) payés par celui qui paie  
 Frais bancaires (2.9%) supportés par l'organisateur de la compétition

Les frais bancaires sont en majorité à destination du prestataire bancaire de BadNet.

Trois **possibilités** au niveau du **paiement en ligne** :

- **Facultatif** : le joueur ou l'instance choisit de payer, ou pas, lors de l'envoi des inscriptions ;
- **Obligatoire** : une inscription devra être obligatoirement payée pour être envoyée à l'organisateur ;
- **Désactivé** : aucun paiement en ligne ne pourra être réalisé.

Deux possibilités pour les frais bancaires :

- **3.9%** du montant payé **à la charge de celui qui réalise le paiement** et envoi les inscriptions (20€58 sont payés, l'organisateur reçoit 20€) ;
- **2.9%** du montant payé **à la charge de l'organisateur** de la compétition (20€ sont payés, l'organisateur reçoit 19€42).

# Réglages inscriptions en ligne

## OUVERTURE DES INSCRIPTIONS

### (\*) Ouverture des inscriptions

22/08/2022 00:00

### (\*) Date limite d'inscription

27/08/2022 12:05

Les inscriptions ne sont pas encore ouvertes.

Au-delà de ces deux dates, **aucune inscription en ligne** ne pourra être réalisée.

## AUTORISATION DES INSCRIPTIONS EN LIGNE

- Limiter aux joueurs licenciés ⓘ
- Autoriser les inscriptions individuelles
- Autoriser les clubs à inscrire leur joueur
- Autoriser les comités départementaux à inscrire leur joueur
- Autoriser les ligues à inscrire leur joueur

## DESTINATAIRE DES NOTIFICATIONS DES INSCRIPTIONS EN LIGNE

- Propriétaire du tournoi (contact@badnet.org)
- Contact du club (jules@i-click.fr)
- Trésorier du club (jules@i-click.fr)
- Responsable adultes (jules@i-click.fr)
- Responsable jeunes (jules@i-click.fr)
- Gestionnaires du tournoi

Qui a le droit d'inscrire des joueurs à la compétition ? Pour un tournoi privé, il est logique de tout laisser cocher. Pour un championnat, les ligues peuvent autoriser les inscriptions des clubs uniquement.

## ADRESSE MAIL DU TOURNOI

### (\*) Email du tournoi ⓘ

contact@badnet.org

### Téléphone du tournoi

- Ne pas recevoir de mail lors des inscriptions des joueurs ou des clubs

✓ Cocher la case ci-dessus pour ne pas recevoir de mail à chaque inscription d'un joueur ou d'un club. Les mails ont une empreinte carbone non négligeable, et nous avons constaté que 85% des mails d'inscriptions reçus ne sont jamais ouverts. En effet, la consultation sur BadNet des inscriptions suffit en général à l'organisateur pour gérer ses inscriptions.

Enregistrer

**85% des mails d'inscription envoyés aux organisateurs ne sont pas ouverts.** Et pourtant, ils remplissent les boîtes mails et ont une empreinte carbone non négligeable sur la planète.

Ne pas recevoir de mail lors de la réception d'inscriptions permet d'éviter d'être spammé et d'**améliorer l'éco responsabilité** de la compétition.

# Réglages inscriptions en ligne

## Réglages banquier

Les joueurs ou les clubs peuvent payer en ligne leurs inscriptions avec une carte Visa ou Mastercard. Les inscriptions sont alors automatiquement enregistrées (plus besoin de les valider).

Le banquier peut rembourser par simple click tout ou partie des sommes reçues. Quand les remboursements sont terminés, il demande par simple click le reversement des sommes restantes sur son compte en banque.

Toute la gestion s'effectue dans la partie 'Finance', onglet 'Païement en ligne' du compte du banquier.

Pour pouvoir effectuer des réversements le banquier doit avoir renseigné les documents Kyc dans la boutique de son compte.



Le compte rattaché au banquier doit être obligatoirement un compte de type instance (Fédéral, Ligue, Comité ou club)

(\*) Banquier 

BadNet Formation (BadNetFormation)

Le **banquier** correspond au **compte BadNet qui a le droit de manipuler les sommes payées en ligne** (reversement, remboursement, etc.). Par défaut, et dans 99% des compétitions, il s'agit du propriétaire et organisateur de la compétition. Dans certains cas (comité qui crée la compétition pour un club) le banquier doit être modifié pour permettre à l'instance qui doit récupérer l'argent des inscriptions en ligne de le faire.

Enregistrer le banquier 

# Frais d'inscriptions

## © DROITS D'ENTRÉE ⓘ

Prix par joueur  Prix par joueur du club

## 🔍 TARIFICATION

### Tarification par discipline

(\*) Simple

(\*) Double

(\*) Mixte

(\*) Simple jeune ⓘ

(\*) Double jeune ⓘ

(\*) Mixte jeune ⓘ

### Tarification au nombre de tableau

(\*) 1 tableau

(\*) 2 tableaux

(\*) 3 tableaux

(\*) 1 tableau jeune ⓘ

(\*) 2 tableaux jeune ⓘ

(\*) 3 tableaux jeune ⓘ

Joueurs du club 1 tableau ⓘ

Joueurs du club 2 tableaux ⓘ

Joueurs du club 3 tableaux ⓘ

Recalculer les frais d'inscription

Enregistrer 

Correspond à la participation Fédérale de 2€. Elle peut être incluse dans la tarification au nombre de tableaux, ou exclue pour être ajoutée à la tarification au nombre de tableaux.

**Un tableau est considéré comme jeune si et seulement si ses catégories min et max sont des catégories jeunes.**

Les frais d'inscriptions des joueurs du club permettent d'appliquer un tarif préférentiel aux joueurs inscrits et licenciés au club organisateur de la compétition. Laisser vide pour appliquer le tarif par défaut, mettre 0 pour que les joueurs du club ne paient pas et mettre le montant souhaité pour appliquer un tarif préférentiel.

# Privilèges

## Légende des privilèges

	Préférences	Inscriptions	Tableaux	Echéancier	Pointage	Déroulement	Finances	Transferts
Administrateur	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Gestionnaire		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Organisateur			✓	✓	✓	✓		
Trésorier					✓		✓	
Juge arbitre		✓	✓	✓		✓		✓



Les privilèges permettent de partager l'accès au tournoi et de déléguer certaines parties de la gestion du tournoi.

## Utilisateurs et privilèges

+ Ajouter / modifier un privilège

Privilège	Login	Nom prénom	Pseudo	Action
Administrateur	BadNetFormation	BadNet Formation	BadNet	

Affecter des **privilèges** permet de donner accès à certaines parties de la compétition à n'importe quel compte BadNet sans lui donner l'accès au compte propriétaire de la compétition.

La personne, à qui le privilège doit être donné, **doit avoir un compte BadNet** pour pouvoir être trouvée dans la recherche.

# ScorBad

## ■ Activation de ScorBad

✓ Activer ScorBad

👁️ Consulter la documentation

ScorBad est une application d'arbitrage en livenesscoring sur smartphone ou tablette android. Elle est disponible gratuitement sur le PlayStore. Elle permet :

- aux arbitres, d'arbitrer un match en remplaçant la feuille de score habituelle
- d'avoir le score en direct des matchs au bord des terrains et sur scorbad.fr
- aux joueurs, de saisir les scores d'un match en mode auto-arbitrage

Couplé avec BadNet, les résultats sont directement enregistrés : plus de perte de temps et de risque d'erreur lors de la saisie manuelle.

### Mode auto-arbitrage

En mode auto-arbitrage, sur chaque terminal, ScorBad est configuré pour certains terrains. Plus besoin de saisir le numéro et le code du match. Il suffit de choisir le terrain et le match s'affiche. Deux tablettes mises à disposition à la table de marque; une pour les terrains 1,2 et 3; l'autre pour les terrains 3, 4 et 5. Quand le match est terminé, les joueurs viennent à la table de marque, sélectionnent leur terrain et saisissent le score.

### Mode live scoring

En mode livenesscoring, chaque terminal est dédié à un terrain. Dès que le match est lancé avec BadNet, ScorBad reçoit et affiche automatiquement le match. Conseillé pour les tournois avec des arbitres officiels sur tous ou un certain nombre de terrains. Qui peut le plus peut le moins : vous pouvez utiliser le mode auto-arbitrage sur des terrains, et le mode arbitrage sur d'autres.

**Activer ScorBad** permet de configurer des tablettes pour l'arbitrage ou l'auto-arbitrage de tous ou une partie des matchs de la compétition.

ScorBad est une application Android qui complète l'expérience BadNet. À tout moment, depuis le déroulement en ligne BadNet, il est possible de modifier ou de saisir le résultat d'un match sans passer par ScorBad.

2.3

Promotion / Affiche

# Promotion / Affiche

Gérez la promotion de votre compétition !



Faites connaître votre tournoi en le mettant en avant sur la page d'accueil de BadNet ! Il sera visible par tous les visiteurs et vous pourrez booster vos inscriptions en ligne ! Promouvoir votre tournoi est gratuit pendant 5 jours... Une fois promu, votre tournoi sera visible sur BadNet et ebad.

+ Ajouter des jours de promotion

Affiche de votre compétition



L'affiche est toujours affichée en miniature à gauche du cartouche. La taille maximale des fichiers est 8M

Affiche (format A4)

Aucun fichier sélectionné

Choisir un fichier

Enregistrer 

La **mise en promotion** d'une compétition permet de l'afficher sur la page d'accueil de BadNet et sur ebad en priorité pour la mettre en avant auprès du public.

L'affiche permet d'amener une touche personnelle sur la compétition et son organisateur.

3

# Modules essentiels

# 3

## Modules essentiels

- 3.1 Inscriptions
- 3.2 Tableaux
- 3.3 Échéancier(s)
- 3.4 Convocations
- 3.5 Déroulement
- 3.6 Pointage

3.1

# Inscriptions

# Inscriptions

Gestion des inscriptions - Tournoi de formation BadNet

Ajout de joueur, instance, officiel, etc

+ Ajouter

Action

Impression

Joueurs (89)

En attente (3)

Historique

Sanctions

Forfaits (6)

En recherche

Commentaires (4)

Instances (59)

Officiels (8)

Autres inscrits

Liste des joueurs inscrits

Inscriptions en attente de validation par l'organisateur

Historique de toutes les inscriptions réalisées. Permet de ne pas recevoir de mail tout en conservant l'historique

Joueurs sanctionnés inscrits à la compétition

Joueurs forfaits

Joueurs en recherche de partenaire

Joueurs avec un commentaire sur leur fiche

Liste des instances inscrites

Gestion des officiels de la compétition (JA, arbitres, juges de ligne, etc)

Gestion des autres inscrits sur la compétition (coach, kiné, presse, etc)

Mise à jour des CCPH, des clubs, contrôle des licences et recalcul des frais d'inscription

# Liste des joueurs inscrits

Joueurs

+ Ajouter un joueur

+ Ajouter un joueur non licencié FFBaD



Les problèmes suivants ont été détectés dans les inscriptions en attente. Supprimer les messages si les problèmes ont été résolus.

Message

CANTEGRIL Jules partenaire de mixte MX oui non trouvé : FAULMANN Verlaïne

Actions



Problèmes détectés lors de l'inscription des joueurs.  
Possibilité de supprimer un problème à l'aide de la poubelle  
ou de le résoudre à l'aide du check vert. La résolution va  
inscrire le joueur manquant sur la compétition.

Joueur non licencié

Rechercher :

Suppression du joueur possible car il n'a pas de  
paiement en ligne et n'est pas dans un match.

Afficher 25 éléments

Date	Licence	H/F	Nom	Catégorie	Classement	Instance	R	Action
31-01-2022	00489682	H	ABDELMOUMENI Gilles	+65-V7	01-12-2021 - P11, P11, P11	U.S. Ramonville Badminton		
31-10-2019	00553560 	H	ACHARD Franck	Sen	14-11-2019 - D7, R6, R6	Anglet Badminton Club		
31-01-2022	07158531	H	AGUILERA-VANDRIESSCHE Timéo	U15-Min 2	01-12-2021 - NC, NC, NC	U.S. Ramonville Badminton		
31-10-2019	00437652 	H	<b>ALARGON Loïc</b>	Sen	14-11-2019 - R5, R4, R4	Toulouse Université Club badminton		
31-10-2019	06537881 	H	ALAZARD Alexandre	+35-V1	14-11-2019 - D8, R6, D8	Sables d'Olonne Badminton 85		

Joueur forfait

Présentation de BadNet pour les tournois individuels

# Inscriptions en attente

Joueurs en attente

Cliquez sur le signe '-' pour ignorer une inscription ou sur '+' pour la prendre en compte.

Un joueur peut être en attente de validation pour 3 raisons :

- Il s'est inscrit mais n'a pas payé en ligne
- Il s'est inscrit mais son partenaire n'est pas encore inscrit
- Il est inscrit mais a modifié son inscription

Si le nom du joueur n'est pas cliquable, c'est qu'il n'est pas inscrit à la compétition. Une fois inscrit, il sera cliquable et aura une fiche dans la compétition.

Valide l'inscription de tous les joueurs du club

**3 raisons** possibles pour qu'une inscription soit en attente :

- L'inscription n'a pas été payée en ligne ;
- Un partenaire du joueur n'est pas inscrit ;
- L'inscription a été validée puis modifiée par le joueur.

Dans tous les cas, une action de l'organisateur est nécessaire pour valider une inscription en attente.

Club / joueur	Simple	Double	Partenaire double	Mixte	Partenaire mixte	Date	Actions
Chavelot Badminton Loisir Compétition							✓
REMY Valentin (D9/D8/D8)	Non	Non		Non		11-07-22	- i
Saint Jean Badminton Club							✓
DUPLANTIER Axel (R6/D8/D9)	SH S3	Non		Non		01-05-22	- i
Saligny Vendée Badminton							✓
BARREAU Julien (D8/D7/D8)	Non	Non		Non		27-02-20	+ i

Si un joueur est cliquable, il est inscrit à la compétition mais son inscription est incomplète. Si il n'est pas cliquable, alors il n'est pas encore inscrit.

Valider toutes les inscriptions

Permet d'ignorer l'inscription du joueur (-) ou de la rétablir (+)

Valide l'inscription du joueur

# Ajouter un joueur

+ Ajout d'un joueur

Renseignez au moins un critère de recherche puis utiliser le bouton 'Chercher'.  
 Pour rechercher un joueur d'un club déjà inscrit, choisissez le club dans la liste 'Club'.  
 Pour rechercher un joueur d'un club non inscrit, choisissez le département puis le club dans la liste 'Club'.  
 Pour enregistrer un joueur, cliquer sur son nom.

Affiner les critères pour trouver le joueur à ajouter et cliquer sur son nom pour accéder au formulaire d'inscription du joueur.

Nom ou licence

Comité

Catégorie

Genre

Club

Joueurs licenciés uniquement

Ajouter un joueur non licencié FFBaD sur la compétition (étranger, loisir, etc).

Chercher 

Ajouter un joueur non licencié FFBaD

Importer des joueurs

Licence	Genre	NOM prénom	Club	Date lic.	Catégorie	Cl't
00301175	H	CANTEGRIL Jules	U.S. Ramonville Badminton	07-09-2021	Sénior	R5, R6, D8
00266367	H	CANTEGRIL Valérian	Toulouse Olympique Aérospatiale Club	15-09-2021	Sénior	R6, D7, D7

# Fiche du joueur



CANTEGRIL Jules



**CANTEGRIL Jules - Sénior** - né(e) le 30/06/1993 (29 ans) - jules@i-click.fr  
Licence n° 00301175 renouvelée le 18-09-2019  
U.S. Ramonville Badminton

Classement du 11-12-2019

Simple

**R5**

1611ème / 391.81 pts

Double

**R5**

2338ème / 564.75 pts

Mixte

**R6**

3149ème / 159.43 pts

Frais inscriptions : **21,00** Paiements inscriptions : **19,00** Solde inscriptions : **2,00** Buvette : 0,00 Solde général : **2,00**



Actions ▾



Impressions ▾



Inscription



Communication



Résultats



Finances

La **fiche du joueur** permet de se focaliser sur toutes les informations d'un joueur dans une seule interface. Ses informations personnelles sont présentes dans le bandeau supérieur (mail, date de naissance, club, date du classement et classement, solde) et différents onglets permettent d'accéder et de modifier ses informations.

Actions : permet de mettre à jour son classement, ajouter un paiement ou un achat, envoyer sa convocation.  
Impressions : permet d'imprimer les matchs du joueur au format PDF et d'imprimer divers justificatifs.

# Inscription du joueur

Inscription en ligne

Licence	Nom	Simple	Double	Partenaire	Mixte	Partenaire	Reçue	Traitée	Cmt
00301175	CANTEGRIL Jules	Non	DH oui	COURAL Guillaume	MX oui	FAULMANN Veraine	07-07-22	07-07-22	Cf mail recherche mixte

Les problèmes suivants ont été détectés. Modifier les inscriptions puis enregistrer à nouveau ou supprimer les messages pour forcer la validation.

CANTEGRIL Jules partenaire de mixte MX oui non trouvé : FAULMANN Veraine

Enregistrement

(\*) Inscrit le

11 12 2019 Instance U.S. Ramonville Badminton

Date de la première d'inscription en simple : 2019-10-31 15:33:58 Date de la première d'inscription en double : 2019-10-31 16:33:58

Date de la première d'inscription en mixte : 2019-11-14 10:44:42 Nationalité Française

(\*) Arrivée prévue le 13/06/2020 00:00

Handbad Aucun

Liste d'attente

Tableaux

Tableau	Partenaire	Status	Pos.	Etat
Simple	DH S1	Tableau principal	0	
Double	DH S1 --- Recherche partenaire ---	Tableau principal	0	Incomplète
Mixte	MX oui --- En attente de l'inscription du partenaire ---	Tableau principal	0	Incomplète

Le joueur est inscrit en Double ET en Simple ce qui est interdit dans les réglages sportifs.

Visualisation de toutes les inscriptions en ligne du joueur

Informations générales sur l'inscription du joueur

À n'importe quel moment, venir sur la fiche d'inscription d'un joueur permet de comprendre rapidement sa situation.

Tableaux et partenaires du joueur

# Inscription du joueur

 Forfait et commentaire

Commentaire

Date du forfait   Forfait volontaire (wo)  Forfait involontaire (abandon)  Forfait à justifier

Justificatif

Un joueur peut déclarer forfait depuis son compte BadNet en fournissant un commentaire et un justificatif de forfait.

Lors d'un forfait, le premier réflexe est de **venir sur BadNet le noter** en précisant la raison, la date et en enregistrant le justificatif si fourni. Cela permet de garder une trace et de faciliter le rapport du JA à l'issue de la compétition.

3.2

## Tableaux

# Tableaux

Gestion des tableaux - Tournoi de formation BadNet

Créer de nouveaux tableaux

Actions

Impression

La liste des tableaux permet de vérifier d'un coup d'œil l'ensemble des tableaux et leurs configurations pour vérifier que tout est normal.

Gestion des tableaux

+ Création guidée

Structure du tableau non choisie Tirage au sort non effectué Tirage au sort effectué

Un joueur est en dehors des limites du tableau

Rechercher :

Règle des x16 non respectée

Convoquer uniquement les joueurs du tableau par mail

Verrouiller le tableau pour que personne ne puisse s'inscrire en ligne dedans

Sigle	m	Disci.	Cote min.	Cote max.	Catégorie	Clt	Points	Nb/Max	Structure	Action
Oui										
SH oui	uple Homme Oui	SH	0	32	U15-Min - +80-V10	NC - R4	---	16/50	Non choisie	   
SD oui	uple Dame Oui	SD	71,3	133,92	U15-Min - +80-V10	NC - N1	---	6/24	Non choisie	   
DH S1	uble Homme S1	DH	269,72	32	U15-Min - +80-V10	NC - N1	---	5/16	Non choisie	   
DD SERI	uble Dame Oui	DD	123,86	4536,32	U15-Min - +80-V10	NC - N1	---	4/16	Non choisie	   
MX oui	te Oui	MX	22,34	172	U15-Min - +80-V10	NC - N1	---	2/16	Non choisie	   

Tirage au sort rapide

Supprimer le tableau et basculer tous les joueurs du tableau dans un autre tableau de la même discipline

# Création guidée



**Pensez à mettre à jour le classement des participants avant de réaliser la création guidée des tableaux.**

# Création guidée

Création des tableaux

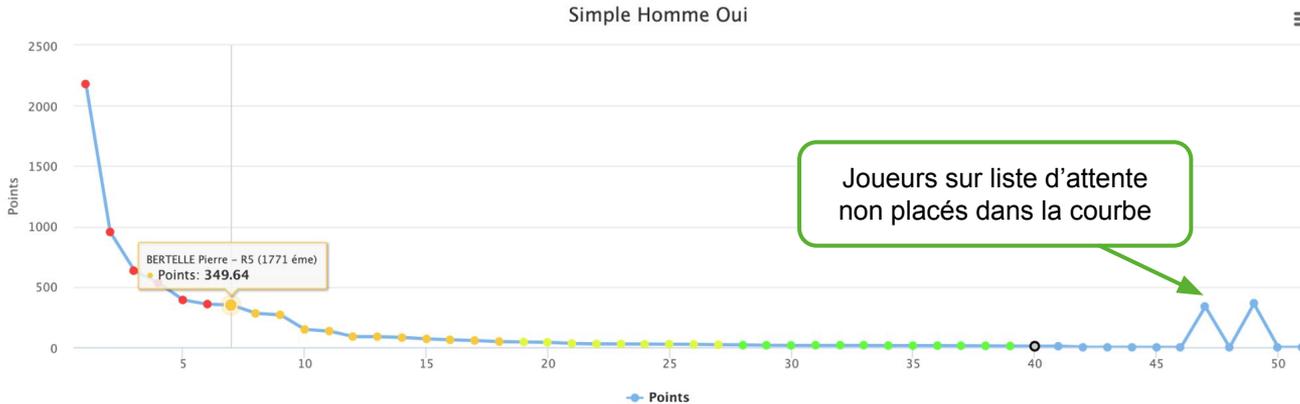
Choix de la série de référence à répartir



Simple Homme Oui



Click + drag pour agrandir une portion de la courbe.



Remettre à zéro la sélection

Joueurs actuellement sélectionnés : 12

Aide pour savoir combien de joueurs sont en train d'être sélectionnés sur la courbe



Choisissez le dernier joueur du tableau en cliquant sur un point de la courbe.

La création guidée permet d'explorer une série en plusieurs séries en fonction du CCPH des inscrits dans la série initiale (ici SH Oui).

Le principe est simple : on clique sur la courbe pour former les séries en fonction du nombre de participants.

Une fois les séries bien réparties, on enregistre et les séries sont créées avec les joueurs dedans.

Dans notre exemple, les séries S1 (6 joueurs rouges) S2 (12 joueurs oranges) S3 (9 joueurs jaunes) et S4 (12 joueurs verts) seront créées.

# Création manuelle

+ Création de tableau

(*) Regroupement	Série 1	(*) Nom court	S1
Catégorie maximale	+80-V10	Catégorie minimale	Sénior
Classement maximal	N1	Classement minimum	N3
(*) Rang maximal	0	(*) Rang minimal	1000
(*) Points maximum	0,00	(*) Points minimum	1500

## TABLEAUX À CRÉER

24

Discipline	Création	Max joueur/paire	Frais d'inscription
Simple homme	<input checked="" type="checkbox"/>	24	0,00
Simple dame	<input checked="" type="checkbox"/>	24	0,00
Simple 	<input type="checkbox"/>		0,00
Double homme	<input type="checkbox"/>	16	0,00
Double dame	<input type="checkbox"/>	16	0,00
Double 	<input type="checkbox"/>	16	0,00
Double mixte	<input checked="" type="checkbox"/>	16	0,00

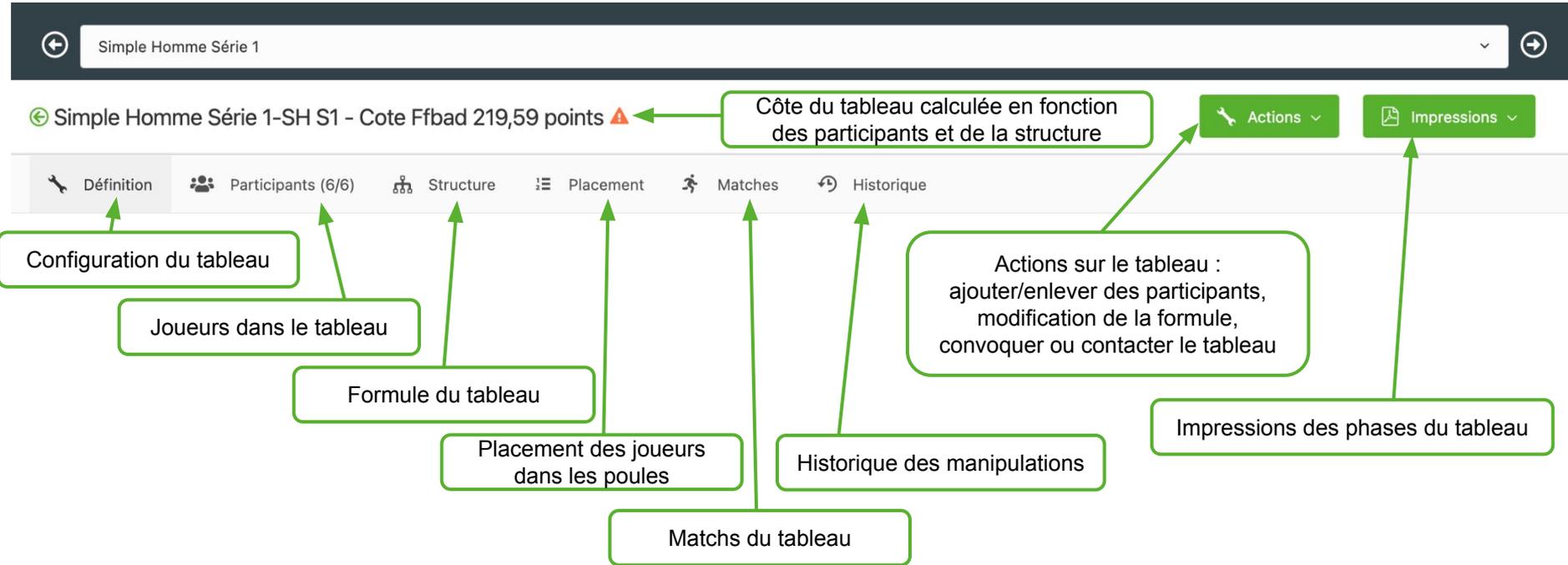
 Lorsque les frais d'inscription du tableau sont renseignés, ils remplacent le tarif général dans tous les cas.

La **création manuelle** permet de créer toutes les séries de la compétition en précisant la définition de la série et les tableaux de la série à créer.

La création manuelle n'est conseillée **que pour les tournois qui ne sont pas par série** (tournois jeunes). Pour les tournois par série, privilégier la création guidée qui fait gagner du temps.

Dans l'exemple, les tableaux de SH, SD et MX seront créés et seront limités aux joueurs de sénior à vétérans, de N1 à N3. C'est la série 1.

# Détail d'un tableau



Simple Homme Série 1

Simple Homme Série 1-SH S1 - Cote Ffbad 219,59 points ⚠

Côte du tableau calculée en fonction des participants et de la structure

Actions

Impressions

Définition

Participants (6/6)

Structure

Placement

Matches

Historique

Configuration du tableau

Joueurs dans le tableau

Formule du tableau

Placement des joueurs dans les poules

Matches du tableau

Historique des manipulations

Actions sur le tableau : ajouter/enlever des participants, modification de la formule, convoquer ou contacter le tableau

Impressions des phases du tableau

# Définition

🏠 Définition du tableau

🗨️ NOMS DU TABLEAU

(\*) Regroupement: Série 1

(\*) Nom long: Simple Homme Série 1

(\*) Nom court: SH S1

📅 CATÉGORIES, CLASSEMENTS ET RANGS DU TABLEAU

ℹ️ Si vous souhaitez que la tarification jeune s'applique à ce tableau, pensez à choisir une catégorie maximale inférieure ou égale à Junior.

Catégorie minimale: Minime | Catégorie maximale: +80-V10

Classement minimum: R5 | Classement maximal: N3

(\*) Rang minimal: 0 | (\*) Rang maximal: 0

(\*) Points minimum: 0,00 | (\*) Points maximum: 0,00

⏪ RÉGLAGES GÉNÉRIQUES DU TABLEAU

Tableau handibad ⓘ  Tableau inclusif ⓘ

Comptage de point: 3x21

⚠️ Attention : pensez à mettre à jour l'application Android ScorBad pour que les modes 3x15 et 5x11 soient compatibles en arbitrage et score arbitrage.

(\*) Nombre max de participants: 6

(\*) Couleur:

Frais d'inscription ⓘ: 0,00

La définition du tableau permet de définir les **caractéristiques des joueurs** qui peuvent s'inscrire dans le tableau.

Le regroupement permet de simplifier l'affichage de la liste des tableaux en les regroupant par séries (par exemple).

Un tableau peut avoir un système de comptage différent des autres tableaux (pour les jeunes par exemple).

Nombre maximal de participants au-delà duquel les joueurs seront placés sur liste d'attente.

Sur un tableau, les frais d'inscriptions remplacent les frais d'inscriptions au nombre de tableaux.

# Participants

Participants - Côte min/max du tableau 136,36/8515,04

**i** Les libellés en rouge indiquent les valeurs en dehors des limites du tableau. Cliquer sur la colonne 'Statut' d'un participant pour changer son status.

Tri des inscriptions par date, paiement ou points

Modifier la paire (partenaire, position sur liste d'attente, WO, etc.)

#	Date II	Date paiement II	NOM Prénom	Cat.	Club	Cl	Points	Statut	Action
1	14-11-2019	23-10-2020	 GRESSIER Valentin	U19-Jun 2	OCCI31-USRB	N3	2181,80	M	
2	28-11-2019		 SOUAL Kilian	Sen 1	OCCI11-B.C.CA.	R4	954,73	M	
3	31-10-2019	23-10-2020	 COURAL Guillaume	Sen 1	OCCI31-USRB	R4	634,22	M	
4	31-10-2019	31-03-2020	 <b>ALVAREZ Goretin</b>	Sen 2	NORM76-USL	R4	532,19	M	
5	31-10-2019		 DELAVault Simon	+35-V1 1	NAQU79-ABN	R5	357,29	Q	
6	31-10-2019	09-11-2021	 CANTEGRIL Jules 	Sen 1	OCCI31-USRB	R5	391,81	R1	

Cliquer sur M/R/Q pour changer le statut de la paire

Tableau principal

Tableau qualificatif

Sur liste d'attente en position 1

Paire WO

Le joueur a un commentaire sur sa fiche

Accéder à la fiche du joueur

Si un joueur ne respecte pas la règle des x16, il s'affiche en rouge dans la liste des participants. Le tableau peut tout de même être validé.

# Structure

Choix de la formule du tableau

Poule unique

Poule + élimination directe (Ko)

Poule + Poule

Qualifications (Ko) + élimination directe (Ko)

Qualifications poules + élimination directe (Ko)

Élimination directe (Ko)

Élimination directe (Ko) avec consolantes

Ronde suisse

Formule libre

Poule + élimination directe (Ko)

Nombre de joueurs dans le tableau : 4

(\*) Nombre de poule de 3

(\*) Nombre de poule de 4

(\*) Nombre de poule de 5

(\*) Nombre de poule de 6

(\*) Nombre de poule de 7

(\*) Nombre de meilleurs second

Petite finale

QUALIFICATION

aucun qualifié

1 qualifié par poule

2 qualifiés par poule

2 éliminés par poule

ORDRE DES MATCHS

 Dynamique

 Fixe

Créer les poules et le plateau 

Pour chaque structure, paramétrage de la structure : nombre de poules, de participants, de tours, etc.

Pour dégriser ces champs, ne pas renseigner de poule de 3 (respect du RGC).

Les formules libres ne sont pas exportées sur Poona mais permettent de faire n'importe quel type de structure en ajoutant et en remplissant les différentes phases manuellement.

# Placement : TAS (Tirage au sort)

Poules Tableau final

TIRAGE AU SORT : POULES (6 PLACES)

Séparer les joueurs par :  Ligue  Comité départemental  Club

#	Tds	Place	NOM Prénom	Club	Cit	Rang	Points	Status
1	<input checked="" type="checkbox"/>	1	GRESSIER Valentin	USRB	N3	318	2181,80	M
2	<input checked="" type="checkbox"/>	2	SOUAL Kilian	B.C.CA.	R4	750	954,73	M
3	<input checked="" type="checkbox"/>		COURAL Guillaume	USRB	R4	1056	634,22	M
4	<input checked="" type="checkbox"/>		<b>ALVAREZ-Corentin</b>	USL	R4	1218	532,19	M
5	<input checked="" type="checkbox"/>		CANTEGRIL Jules	USRB	R5	1611	391,81	M
6	<input checked="" type="checkbox"/>		DELAVALT Simon	ABN	R5	1731	357,29	M

Le tirage au sort est partiel : les participants dont la place est renseignée sont positionnés à la place choisie. Pour refaire un tirage au sort complet, utiliser le bouton 'Raz places' pour effacer les places.

Raz places Répartition en z Enregistrer et/ou tirer au sort

Choix de la phase à tirer au sort

Placement automatique des têtes de séries

Choix de la séparation du TAS

Placement manuel de certaines positions si souhaité

Sélection automatique des participants

Lancement du TAS

# Placement des joueurs

Poules

Tableau final

Choix de la phase à consulter

☰ Placement des joueurs pour la phase de Poules

CCPH des paires par rapport au meilleur joueur du tableau

🔄 Refaire le TAS

🗑️ Raz TAS

Refaire ou supprimer le tirage au sort

## POULE A

1		<u>GRESSIER Valentin</u>	USRB	31	OCCI	U19-Jun 2	N3	2181,80
		<u>COURAL Guillaume</u>	USRB	81	OCCI	Sen 1	R4	634,22
		<u>DELAVALT Simon</u>	ABN	79	NAQU	+35-V1 1	R5	357,29

## POULE B

2		<u>SOUAL Kilian</u>	B.C.CA.	11	OCCI	Sen 1	R4	954,73
		<del>ALVAREZ Corentin</del>	USL	76	NORM	Sen 2	R4	532,19
		<u>CANTEGRIL Jules</u>	USRB	31	OCCI	Sen 1	R5	391,81

L'inversion d'une paire avec une autre permet, en cas de forfait, de modifier un joueur par un joueur inscrit dans un autre tableau. Elle permet aussi d'inverser A2 et B2 si c'est la volonté du GEO ou du JA.

Inverser une paire avec une autre

L'**échancier** se réalise en **trois étapes** indispensables

1. Choix des salles de la compétition ;
2. Configuration de chaque salle et répartition des séries ;
3. Mise en place de l'échéancier salle par salle.

3.3

Échéancier

# Salles

Échéancier Couleurs des tableaux Visualisation Salles

Ajouter une salle dans l'échéancier

Gestion des salles

Choisissez la salle à ajouter

Gymnase municipal - 7 terrains

16-07-2022 :  Jour actif  Buvette  Cordage

17-07-2022 :  Jour actif  Buvette  Cordage

Enlever la salle

Enregistrer

Palais des sports - 5 terrains

16-07-2022 :  Jour actif  Buvette  Cordage

17-07-2022 :  Jour actif  Buvette  Cordage

Enlever la salle

Enregistrer

Jour actif / inactif : **un jour inactif ne sera pas proposé dans l'échéancier**. Lorsqu'un gymnase est disponible le samedi mais pas le dimanche par exemple.

Informations publiques sur la présence d'une buvette et d'un stand de cordage salle par salle et jour par jour.

Choix de la salle sur laquelle travailler

# Configuration des échéanciers

1

dimanche Gymnase municipal (\*) dim. de 08 00 (\*) à 10 00 Nb terrains 7 ▼ (\*) Durée 33 (\*) Numéroter à partir de 1 bleu ▼ 36 ← 29 [Détail](#)  
 samedi Palais des sports (\*) sam. de 08 00 (\*) à 19 00 Nb terrains 5 ▼ (\*) Durée 30 (\*) Numéroter à partir de 201 rouge ▼ 14 / 110 [Détail](#)  
 dimanche Palais des sports (\*) dim. de 08 00 (\*) à 19 00 Nb terrains 5 ▼ (\*) Durée 32 (\*) Numéroter à partir de 401 11 / 105 [Détail](#)

L'échéancier est déverrouillé, vous pouvez ajouter des matchs dans une salle. Total 61 / 2197

Trop de matchs dans cette salle.

Ensemble des réglages disponibles pour chaque salle permettant de définir le nombre de matchs possibles dans la journée.

Cliquer sur le tour d'un tableau pour l'affecter à la salle choisie. Si la touche **MM** est appuyée, tous les tours suivants sont affectés à la salle.  
 Les heures affichées sont celles du premier match de chaque tour.

Verrouillage de l'échéancier pour éviter une mauvaise manipulation.

Tableaux	Structure	Tour	Tour	Tour	Tour	Tour	1/8	1/4	1/2	Finale	Totaux
SH S2	P + KO	Tour 1	Tour 2	Tour 3	-	-	-	1/4	1/2	Fin	19 matchs
		4 matchs	4 matchs	4 matchs	-	-	-	4 matchs	2 matchs	1 matchs	
SH S4	P + KO	Tour 1	Tour 2	Tour 3	-	-	-	1/4	1/2	Fin	19 matchs
		4 matchs	4 matchs	4 matchs	-	-	-	4 matchs	2 matchs	1 matchs	
SH S3	P + KO	Tour 1	Tour 2	Tour 3	-	-	-	1/4	1/2	Fin	14 matchs
		3 matchs	3 matchs	3 matchs	-	-	-	2 matchs	2 matchs	1 matchs	
SH S1	P + KO	Tour 1	Tour 2	Tour 3	-	-	-	-	1/2	Fin	9 matchs
		2 matchs	2 matchs	2 matchs	-	-	-	-	2 matchs	1 matchs	

Positionnement d'un ou plusieurs tours dans la salle sélectionnée.

Le principe de cette interface est de positionner les séries dans les salles. Tout est possible : changer de salle entre deux tours. Phase de poule le samedi, finales le dimanche, etc.

2

# Détail d'une salle

Inverser l'ordre des poules

(\*) Du terrain

1

(\*) au terrain

7

Ajout d'une pause dans l'échéancier.



**TOURS À PLACER**

<input type="checkbox"/>	Pause			1
<input type="checkbox"/>	SH S4	Poules	Tr. 2	4 matchs
<input checked="" type="checkbox"/>	SH S3	Poules	Tr. 2	3 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S1	Poules	Tr. 2	2 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S2	Poules	Tr. 3	4 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S4	Poules	Tr. 3	4 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S3	Poules	Tr. 3	3 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S1	Poules	Tr. 3	2 matchs

1

Choix du tour à placer dans l'échéancier.

<input type="checkbox"/>	SH S2	Tableau final	1/2	2 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S4	Tableau final	1/2	2 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S3	Tableau final	1/2	2 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S1	Tableau final	1/2	2 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S2	Tableau final	Fin	1 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S4	Tableau final	Fin	1 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S3	Tableau final	Fin	1 matchs
<input type="checkbox"/>	SH S1	Tableau final	Fin	1 matchs

**ÉCHÉANCIER**

08:00 (33 mn)

1	1	SH S2	Poules	A Tr. 1	AUBER Nicolas	FORTERRE Valentin
2	2	SH S2	Poules	B Tr. 1	BALA Justin	LAFITTE Patrick
3	3	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Thomas	BARROIS Paco
4	4	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle
5	5	SH S4	Poules	A Tr. 1	MERKLE Arnaud	ALLEMON Gwenn
6	6	SH S4	Poules	B Tr. 1	CLAERBOUT Lucas	ENGERBEAU Jérémy
7	7	SH S4	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme

08:33 (33 mn)

8	8	SH S4	Poules	D Tr. 1	ROUXEL Thomas	BIDET Florian
9	9	SH S3	Poules	A Tr. 1	ALAZARD Alexandre	REMY Valentin
10	10	SH S3	Poules	B Tr. 1	BELIN Henry claud	PEULTIER Hervé
11	11	SH S3	Poules	C Tr. 1	POUVREAU Sylvain	MAHO Nicolas
12	12	SH S1	Poules	A Tr. 1	COURAL Guillaume	DELAVALT Simon
13	13	SH S1	Poules	B Tr. 1	ALVAREZ Corentin	CANTEGRIL Jules
14	14	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme
15	15	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle
16	16	SH S2	Poules	A Tr. 1	AUBER Nicolas	FORTERRE Valentin
17	17	SH S2	Poules	B Tr. 1	BALA Justin	LAFITTE Patrick
18	18	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Thomas	BARROIS Paco
19	19	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle
20	20	SH S4	Poules	A Tr. 1	MERKLE Arnaud	ALLEMON Gwenn
21	21	SH S4	Poules	B Tr. 1	CLAERBOUT Lucas	ENGERBEAU Jérémy
22	22	SH S4	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme
23	23	SH S4	Poules	D Tr. 1	ROUXEL Thomas	BIDET Florian
24	24	SH S3	Poules	A Tr. 1	ALAZARD Alexandre	REMY Valentin
25	25	SH S3	Poules	B Tr. 1	BELIN Henry claud	PEULTIER Hervé
26	26	SH S3	Poules	C Tr. 1	POUVREAU Sylvain	MAHO Nicolas
27	27	SH S1	Poules	A Tr. 1	COURAL Guillaume	DELAVALT Simon
28	28	SH S1	Poules	B Tr. 1	ALVAREZ Corentin	CANTEGRIL Jules
29	29	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme
30	30	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle
31	31	SH S2	Poules	A Tr. 1	AUBER Nicolas	FORTERRE Valentin
32	32	SH S2	Poules	B Tr. 1	BALA Justin	LAFITTE Patrick
33	33	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Thomas	BARROIS Paco
34	34	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle
35	35	SH S4	Poules	A Tr. 1	MERKLE Arnaud	ALLEMON Gwenn
36	36	SH S4	Poules	B Tr. 1	CLAERBOUT Lucas	ENGERBEAU Jérémy
37	37	SH S4	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme
38	38	SH S4	Poules	D Tr. 1	ROUXEL Thomas	BIDET Florian
39	39	SH S3	Poules	A Tr. 1	ALAZARD Alexandre	REMY Valentin
40	40	SH S3	Poules	B Tr. 1	BELIN Henry claud	PEULTIER Hervé
41	41	SH S3	Poules	C Tr. 1	POUVREAU Sylvain	MAHO Nicolas
42	42	SH S1	Poules	A Tr. 1	COURAL Guillaume	DELAVALT Simon
43	43	SH S1	Poules	B Tr. 1	ALVAREZ Corentin	CANTEGRIL Jules
44	44	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme
45	45	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle
46	46	SH S2	Poules	A Tr. 1	AUBER Nicolas	FORTERRE Valentin
47	47	SH S2	Poules	B Tr. 1	BALA Justin	LAFITTE Patrick
48	48	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Thomas	BARROIS Paco
49	49	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle
50	50	SH S4	Poules	A Tr. 1	MERKLE Arnaud	ALLEMON Gwenn
51	51	SH S4	Poules	B Tr. 1	CLAERBOUT Lucas	ENGERBEAU Jérémy
52	52	SH S4	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme
53	53	SH S4	Poules	D Tr. 1	ROUXEL Thomas	BIDET Florian
54	54	SH S3	Poules	A Tr. 1	ALAZARD Alexandre	REMY Valentin
55	55	SH S3	Poules	B Tr. 1	BELIN Henry claud	PEULTIER Hervé
56	56	SH S3	Poules	C Tr. 1	POUVREAU Sylvain	MAHO Nicolas
57	57	SH S1	Poules	A Tr. 1	COURAL Guillaume	DELAVALT Simon
58	58	SH S1	Poules	B Tr. 1	ALVAREZ Corentin	CANTEGRIL Jules
59	59	SH S2	Poules	C Tr. 1	POPOV Christo	BOURDIN Jérôme
60	60	SH S2	Poules	D Tr. 1	AUDOIN Edouard	ALLARD Gaëlle

Modification de la durée du créneau.

Suppression du match ou tous les matchs du tour de l'échéancier.

2 Insérer le tour dans l'échéancier en cliquant à l'endroit où l'insérer.

Il est possible de réaliser l'échéancier sans avoir fait le tirage au sort des séries.

# Calcul des frais d'inscription



Une fois les joueurs répartis dans les séries et le tas effectué, **pensez à recalculer les frais d'inscription en fonction des matchs** que vont faire les participants pour que les finances des joueurs soient à jour.

## 3.4

# Convocations

# Préparation

HORAIRES, DÉLAIS ET LIEUX DE CONVOCATION

Possibilité de convoquer à l'heure du match ou de début du tableau.

Heure de match  Début de tableau

(\*) Délai de convocation (mn)

45

Délai de convocation des joueurs.

(\*) Délai de convocation du premier tour (mn)

30

Permet d'éviter de convoquer le premier tour de la journée à 7h15 alors que le gymnase ouvre à 7h30.

Lieu de convocation

TEXTE DE CONVOCATION DANS LE MAIL POUR LES CLUBS

Lieu de convocation à préciser seulement si les joueurs sont tous convoqués au même endroit.



Trois textes de convocations possibles :  
PDF, clubs et joueurs.  
Pour chaque texte, les balises [NOM] sont  
remplacées par le nom des joueurs lors de l'envoi.

Convocation Tournoi de formation BadNet

Bonjour [NOM],

L'équipe d'organisation du **Tournoi de formation BadNet** est ravie de vous accueillir pour sa nouvelle édition !

Vos joueurs sont convoqués **60 minutes** avant leur **premier match**.

Pensez à consulter jusqu'au dernier jour avant la compétition les horaires car ils seront ajusté au mieux par rapport aux forfaits.

[Rafraîchissement et petits creux](#)

Les chaînes ci-dessous seront remplacées par les informations du club :

[NOM] = Nom du club.

[SOLDE] = Solde du club.

[SOLDE\_DETAIL] = Solde détaillé du club.

[CONVOCATIONS] = Convocations des joueurs du club inscrits (tableau + convocation).

# Envoi



Les **convocations** sont **envoyées par mail**. Si un mail est erroné, ou si un joueur n'a pas de compte BadNet, il ne recevra pas les convocations. Pas de panique, les joueurs ont l'habitude de consulter leurs convocations sur ebad ou BadNet directement.

L'**envoi des convocations** est **de moins en moins utilisé** et quasiment inutile : en cas de changement de convocation, un mail n'est pas mis à jour alors que le compte BadNet ou ebad est mis à jour. Bien souvent, les joueurs n'ouvrent même pas leurs mails de convocation et se rendent sur ebad ou BadNet pour connaître leur heure de convocation.

**Soyez écoresponsable et n'envoyez pas les convocations par mail.**

# Envoi

 Réglages    Envoyer aux clubs    Envoyer aux joueurs    Tester l'envoi des convocations

Choisissez à quels tableaux envoyer les convocations aux joueurs

 Seul les joueurs ayant un compte BadNet avec une adresse mail valide recevront le mail de convocation

SH oui    SH S1    SH S2    SH S3    SH S4    SD oui

DH S1    DD SERI    MX oui

Inverser les tableaux cochés 

 Il est possible que certains joueurs ne reçoivent pas les convocations par mail. Cela est volontaire de leur part, via une configuration de leur compte BadNet. C'est donc tout à fait normal, et si des joueur demandent à recevoir les convocations par mail, ils faut qu'ils modifient les réglages de leur compte pour activer la réception des convocations par mail. Pour modifier le réglage, cliquer sur Mon compte > Réglages depuis le compte joueur qui souhaite recevoir les convocations. Ne contactez pas le support à ce sujet, notre réponse sera le texte ci-dessus :)

Tester l'envoi des convocations en simulant un joueur ou un club et en recevant son mail de convocation.

Envoi des convocations aux joueurs en choisissant les tableaux à contacter.

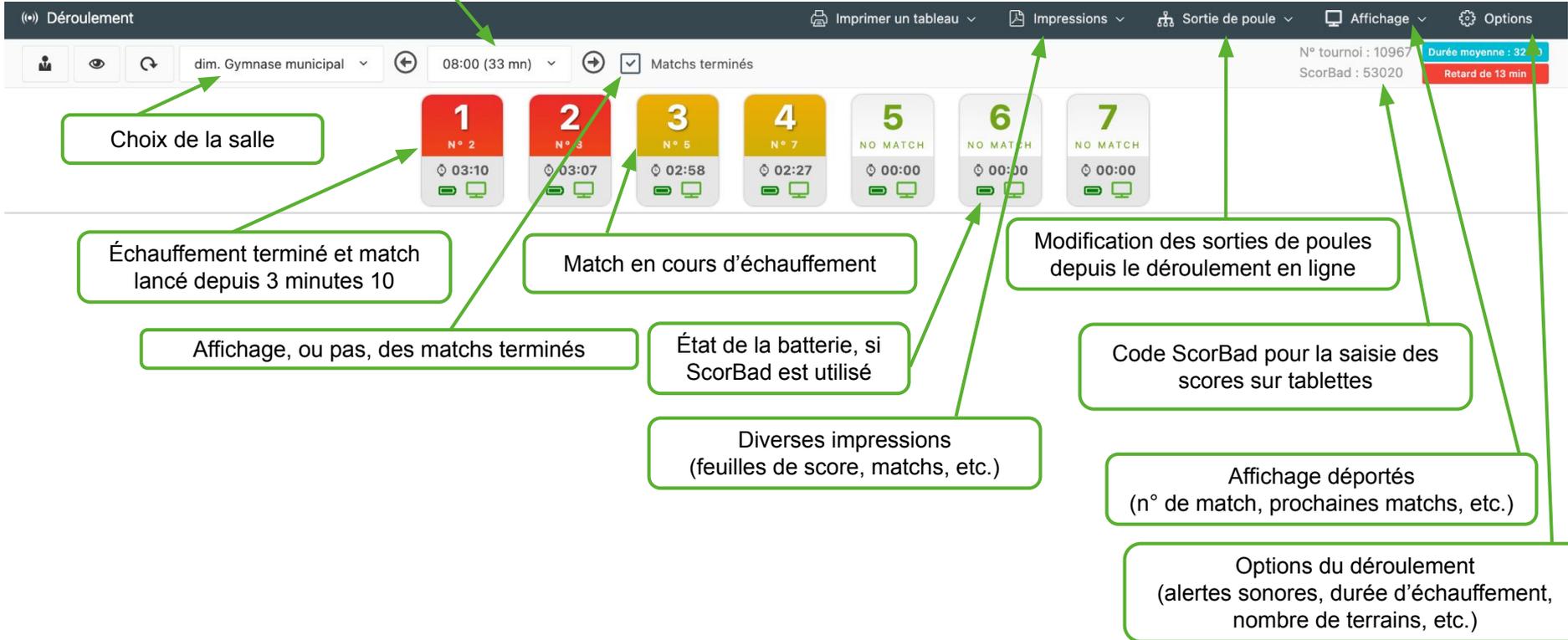
Envoi des convocations aux clubs avec la possibilité de renseigner manuellement le mail d'un club.

3.5

Déroulement

Choix du créneau

# Déroulement



The screenshot shows the 'Déroulement' (Progress) screen of the BadNet application. The interface includes a top navigation bar with options like 'Imprimer un tableau', 'Impressions', 'Sortie de poule', 'Affichage', and 'Options'. Below this is a control bar with a refresh icon, a dropdown for 'dim. Gymnase municipal', a time selector '08:00 (33 mn)', and a checkbox for 'Matches terminés'. The main area displays seven match cards numbered 1 to 7. Cards 1 and 2 are red, 3 is yellow, 4 is orange, and 5-7 are grey. Each card shows a match number, a duration, and a battery icon. Callouts point to various elements: 'Choix de la salle' points to the gym dropdown; 'Échauffement terminé et match lancé depuis 3 minutes 10' points to the 03:10 timer on card 1; 'Match en cours d'échauffement' points to the 03:07 timer on card 2; 'Affichage, ou pas, des matches terminés' points to the 'Matches terminés' checkbox; 'État de la batterie, si ScorBad est utilisé' points to the battery icons; 'Diverses impressions (feuilles de score, matches, etc.)' points to the 'Impressions' menu; 'Modification des sorties de poules depuis le déroulement en ligne' points to the 'Sortie de poule' menu; 'Code ScorBad pour la saisie des scores sur tablettes' points to the 'N° tournoi : 10967' and 'ScorBad : 53020' fields; 'Affichage déportés (n° de match, prochaines matches, etc.)' points to the 'Affichage' menu; and 'Options du déroulement (alertes sonores, durée d'échauffement, nombre de terrains, etc.)' points to the 'Options' menu. A status bar at the top right shows 'Durée moyenne : 32' and 'Retard de 13 min'.

Choix de la salle

Échauffement terminé et match lancé depuis 3 minutes 10

Match en cours d'échauffement

Affichage, ou pas, des matches terminés

État de la batterie, si ScorBad est utilisé

Diverses impressions (feuilles de score, matches, etc.)

Modification des sorties de poules depuis le déroulement en ligne

Code ScorBad pour la saisie des scores sur tablettes

Affichage déportés (n° de match, prochaines matches, etc.)

Options du déroulement (alertes sonores, durée d'échauffement, nombre de terrains, etc.)

Match	N°	Statut	Temps	Batterie
1	N° 2	Terminé	03:10	Full
2	N° 3	En cours	03:07	Low
3	N° 5	Terminé	02:58	Full
4	N° 7	Terminé	02:27	Full
5	NO MATCH	Non joué	00:00	Full
6	NO MATCH	Non joué	00:00	Full
7	NO MATCH	Non joué	00:00	Full

Choix du créneau

Imprimer un tableau

Impressions

Sortie de poule

Affichage

Options

dim. Gymnase municipal

08:00 (33 mn)

Matches terminés

N° tournoi : 10967

ScorBad : 53020

Durée moyenne : 32

Retard de 13 min

# Déroulement

Match en échauffement		Match terminé		08:00 (33 mn)		Actions sur le match	
1	SH S2 Poules A Tr 1	AUBER Nicolas - +35-V1 - R6 - ESC11	21	12	FORTERRE Valentin - Sen - R6 - BB88	0 vits	0
2	SH S2 Poules B Tr 1	BAALA Justin - Sen - R6 - FLKBAD	21	14	LAFITTE Patrick - +45-V3 - D7 - ASA	1 vits	1
3	SH S2 Poules C Tr 1	POPOV Thomas - +45-V3 - R6 - BCF			BARROIS Paco - U15-Min - D7 - FDV	1 vits	2
4	SH S2 Poules D Tr 1	AUDOUIN Edouard - Sen - R6 - BCRY			[Wo] ALLARD Gabin - U19-Jun - D7 - VLS	0 vits	0
Match en cours de saisie du score		08:33 (33 mn)		Lancer le match sur un terrain		Joueur en repos jusqu'à 21h40	
5	SH S4 Poules	IERKLE Arnaud - Sen - N1 - RSM			ALLEMON Gwenn - +40-V2 - D9 - CBL	0 vits	0
6	SH S4 Poules B Tr 1	CLAERBOUT Lucas - Sen - N1 - UST			ENGERBEAU Jérémy - Sen - D9 - VBC	0 vits	0
7	SH S4 Poules C Tr 1	POPOV Christo - Sen - N1 - BCF			BOURDIN Jérôme - +50-V4 - D9 - BCRY	0 vits	0
Créneau et sa durée		09:06 (33 mn)		Joueur absent		Joueur WO	
1	SH S4 Poules D Tr 1	ROUXEL Thomas - Sen - N1 - BCCO			[21:40] BIDET Florian - Sen - D9 - BCPH	1 vits	0
2	SH S3 Poules A Tr 1	ALAZARD Alexandre - +35-V1 - D8 - SOBAD			REMY Valentin - Sen - D8 - CBLC	0 vits	0
3	SH S3 Poules B Tr 1	BELIN Henry claud - Sen - D8 - ASA			PEULTIER Hervé - +55-V5 - D8 - VBC	0 vits	0
4	SH S3 Poules C Tr 1	POUVREAU Sylvain - Sen - D8 - VM			MAHO Nicolas - Sen - D8 - BBC	0 vits	0
5	SH S1 Poules A Tr 1	COURAL Guillaume - Sen - R4 - USRB			DELAVALT Simon - +35-V1 - R5 - ABN	0 vits	0
6	SH S1 Poules B Tr 1	ALVAREZ Corentin - Sen - R4 - USL [Wo]			CANTEGRIL Jules - Sen - R5 - USRB	0 vits	0
7	SH S2 Poules A Tr 2	BERTELLE Pierre - Sen - R5 - USL			FORTERRE Valentin - Sen - R6 - BB88	0 vits	0
Cliquer sur un joueur pour voir son profil en popup		09:06 (33 mn)		Joueur en train de jouer sur le terrain 2			
1	SH S2 Poules A Tr 1	ALARCON Loïc - Sen - R5 - TUOB [Wo]			[1] BAALA Justin - Sen - R6 - FLKBAD	0 vits	0
2	SH S2 Poules B Tr 1	BLASQUEZ Maxime - Sen - R5 - BCS			[2] POPOV Thomas - +45-V3 - R6 - BCF	0 vits	0

## Tirage au sort automatique

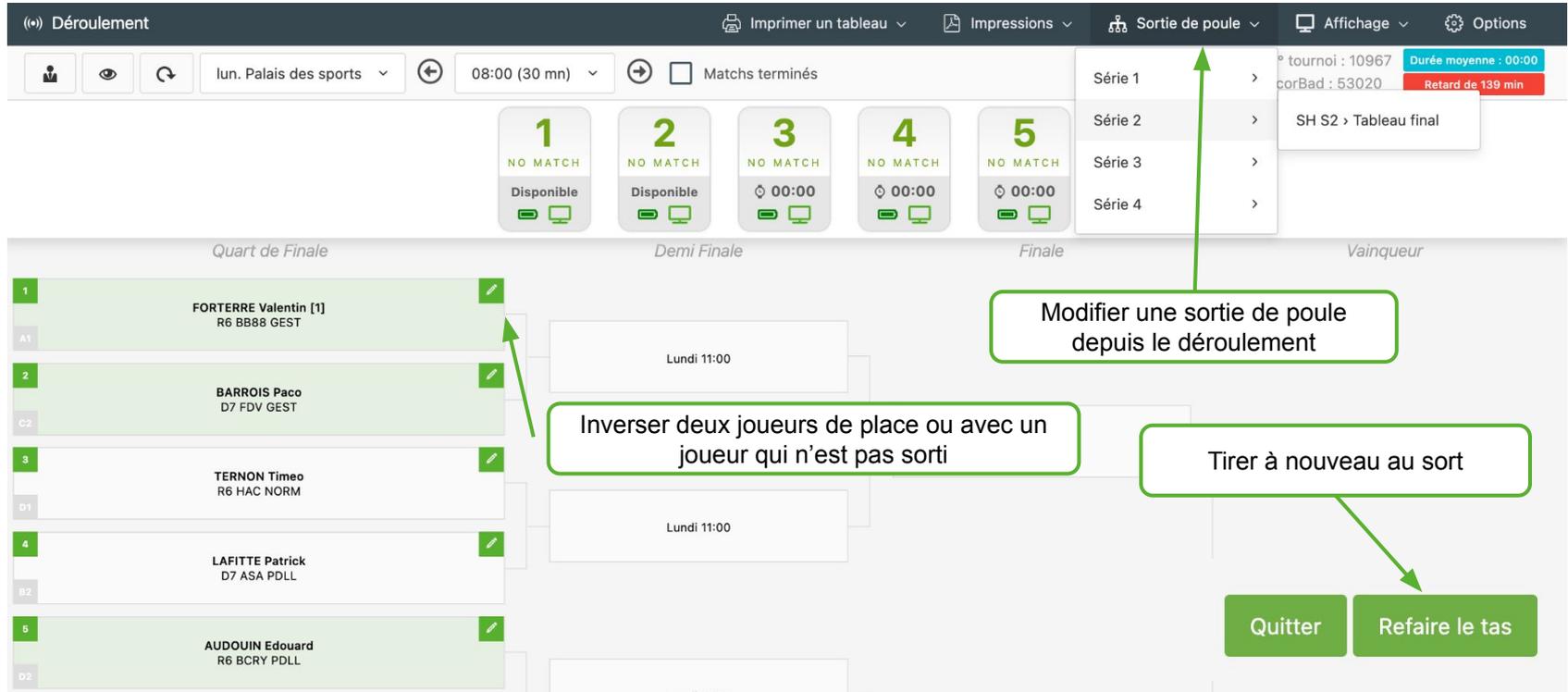


À la fin des matchs de poules, le **tirage au sort est réalisé automatiquement par BadNet**. Une popup s'ouvre pour afficher le TAS au format PDF pour impression.

Il est possible de le **modifier directement depuis le déroulement en ligne** de la compétition.

Le TAS est **visible sur BadNet et ebad 15 minutes après le TAS** automatique, pour laisser le temps au JA de le valider.

# Modifier une sortie de poule



The screenshot displays the BadNet interface for managing a tournament. At the top, there is a navigation bar with options like 'Déroulement', 'Imprimer un tableau', 'Impressions', 'Sortie de poule', 'Affichage', and 'Options'. Below this, a control bar shows the venue 'lun. Palais des sports', a time slot '08:00 (30 mn)', and a 'Matches terminés' checkbox. A central row of five cards, numbered 1 to 5, indicates 'NO MATCH' and 'Disponible' for each player. The main area shows a tournament draw sheet with columns for 'Quart de Finale', 'Demi Finale', 'Finale', and 'Vainqueur'. Five players are listed in the 'Quart de Finale' column, each with a green edit icon. A dropdown menu for 'Sortie de poule' is open, showing 'Série 1' through 'Série 4'. A tooltip for 'Série 1' displays tournament details: 'P tournoi : 10967', 'corBad : 53020', 'Durée moyenne : 00:00', and 'Retard de 139 min'. Three callout boxes provide instructions: 'Modifier une sortie de poule depuis le déroulement' (with an arrow pointing to the dropdown), 'Inverser deux joueurs de place ou avec un joueur qui n'est pas sorti' (with an arrow pointing to the edit icons), and 'Tirer à nouveau au sort' (with an arrow pointing to the 'Refaire le tas' button). At the bottom right, there are 'Quitter' and 'Refaire le tas' buttons.

3.6

Pointage

# Pointage

Pointage

Choix du gymnase à pointer.

Choix de la salle  
2022-07-17 - Gymnase municipal

Contrôler le solde

Pointer tous présents

Pointer tous absents

Liste des joueurs à pointer

Rechercher :

Tous les joueurs

Tous les clubs

Afficher 50 éléments

Statut	ence	H/F	Nom	Instance	Montant	Payé	Action
Présent	437652	H	ALARCON Loïc	Toulouse Université Club badminton	17,00	0,00	17 x
Présent	537881	H	ALAZARD Alexandre	Sables d'Olonne Badminton 85	17,00	17,00	0 x
Présent	850013	H	ALLARD Gabin	Association Volant Libre Salisien	19,00	0,00	19 x
Absent	668074	H	ALLEMON Gwenn	Club Badminton Luçon	17,00	17,00	0 +
Absent	1611457	H	ALVAREZ Corentin	Union Sportive De Lillebonne	17,00	17,00	0 +

Le contrôle du solde permet de pointer un joueur et de renseigner en 1 clic un paiement sur sa fiche à l'aide d'une pop-up. Si le joueur donne un chèque lorsqu'il se pointe, par exemple.

Cliquer sur le + pour pointer présent un joueur et sur le x pour le rendre absent.

Pensez à utiliser le pointage autonome avec ebad pour gagner du temps sur tout le processus de pointage.

Depuis le déroulement en ligne, cliquer sur un joueur permet de le pointer présent sans sortir du déroulement.

4

**Export Poona**

4

## Export Poona

4.1 Sauvegarde / Duplication  
/ Test

4.2 Export Poona

# 4.1

## Sauvegarde / Duplication / Test

# Sauvegarde / Duplication / Test

## -> Duplication



Cliquer sur le bouton ci-dessous pour dupliquer votre tournoi.

Dupliquer le tournoi

## -> Test



Cliquer sur le bouton ci-dessous pour importer votre tournoi sur la base de test.  
Si vous le faite à plusieurs reprise, le tournoi sera mis à jour sur la base de test. Rendez-vous sur [test.badnet.org](http://test.badnet.org) pour utiliser votre compétition de test.

Accéder au site de test

Transférer sur [test.badnet.org](http://test.badnet.org)

## -> Sauvegarde



Il n'est pas nécessaire de sauvegarder régulièrement une compétition, tout est stocké en ligne sur les serveurs de BadNet.  
La restauration d'une sauvegarde n'est possible que par l'équipe de BadNet.

Sauvegarder

D'une édition à une autre, il est possible de **dupliquer une compétition** pour retrouver les mêmes réglages et les mêmes séries. Cela permet de gagner du temps dans la mise en place de la compétition.

La partie Test permet de **dupliquer la totalité de la compétition sur l'interface de test de BadNet** ([test.badnet.org](http://test.badnet.org)) pour réaliser des tests (échancier, déroulement, etc.).

La sauvegarde peut être réalisée occasionnellement pour permettre à l'équipe BadNet de récupérer la compétition en l'état et de corriger un problème rencontré.

**Il n'est pas nécessaire de sauvegarder trop souvent sa compétition.** BadNet sauvegarde régulièrement sa base de données pour permettre de restaurer l'ensemble des compétitions en cas de besoin.

4.2

## Export Poona

# Export Poona

Envoyer le fichier directement sur Poona



Une liaison directe entre BadNet et Poona est désormais opérationnelle.  
Elle permet d'envoyer le fichier XML du tournoi directement sur Poona, sans avoir à importer manuellement le fichier sur Poona.



Vous devez renseigner le numéro Poona du tournoi pour bénéficier de cette fonctionnalité.  
Pour des raisons de sécurité, seul un administrateur de la compétition peut renseigner le numéro Poona depuis les préférences de la compétition.

Une fois la compétition terminée, **il est possible d'envoyer les résultats sur Poona directement**, sans avoir de fichier XML à générer.

Certaines conditions doivent être respectées : tous les matchs doivent être terminés, le numéro Poona doit être renseigné.

Transférer sur Poona

Pour être sûr que l'export Poona s'est bien passé, rendez-vous sur Poona pour vérifier l'état de la compétition.

5

Extras

5

## Extras

### 5.1 Finances

# 5.1

## Finances

# Finances

🎁 Finances de la compétition - Tournoi de formation BadNet

🔧 Actions ▾ 🖨️ Impressions ▾

👤 Participants 🏛️ Comptes 💶 Paiements ⏪ Remboursements 📄 Paiements en ligne (1) 📄 Paiements en ligne instances 🛒 Paiements à valider (3)

Liste de tous les participants  
et de leur solde

Liste de tous les comptes et  
de leur solde

Ensemble des paiements  
enregistrés

Ensemble des remboursements enregistrés  
(en ligne ou manuels)

Ensemble des paiements  
en ligne réalisés

Paiements en ligne réalisés  
par des instances

Paiements à valider  
manuellement

Recalculer les frais  
d'inscription ou relancer les  
participants avec un solde  
négatif

Fichier excel des paiements  
et des inscriptions (ventes)

# Ajouter un paiement sur un joueur

Ajouter un paiement

Depuis la fiche d'un joueur, dans l'onglet Finances, il est possible d'ajouter un paiement.

i

ATTENTION : saisir un montant négatif ci-dessous ajoutera un remboursement VIRTUEL sur le joueur. Il ne sera pas remboursé en ligne. Il n'aura rien sur son compte en banque. Pour qu'il soit remboursé en ligne, cliquez sur l'icône de carte bleu présente au niveau de son paiement et saisissez le paiement à rembourser. Dans le cas du paiement d'un club (ligne bleu Participation), il faut aller directement sur la fiche du club ou dans Finances > Paiements en ligne pour réaliser le remboursement. Il sera ainsi remboursé en ligne et recevra l'argent sur le même compte qui a réalisé le paiement.

Compte comptable

U.S. Ramonville Badminton

(\*) Payé

Consulter l'infos bulle et mettez un montant

Un montant négatif permet d'ajouter un remboursement manuel.

Par

Autre

Moyen de paiement utilisé (chèque, espèce, etc.).

Pour

CANTEGRIL Jules

Un paiement peut être ajouté sur un joueur pour un autre joueur.

(\*) Le

23

08

2022

Commentaire

Le commentaire permet de garder en mémoire le numéro de chèque ou la personne qui a récupéré les espèces.

Ajouter le paiement

# Ajouter un paiement sur un club

Ajouter un paiement
×

Compte comptable

Rubrique

(\*) Libellé

(\*) Payé

par

(\*) le

Commentaire

Répartition du paiement

Joueur	Inscription	Payé	Valeur	Solde
ABDELMOUMENI Gilles	19,00	0,00	<input type="text" value="19"/>	0
AGUILERA- VANDRIESSCHE Timéo	17,00	0,00	<input type="text" value="0"/>	17,00

Répartir le paiement
Abandonner
Enregistrer

Depuis la fiche d'un club, il est possible d'ajouter un paiement en cliquant sur **Actions > Ajouter un paiement**.

Informations concernant le paiement.

**Répartir le paiement d'un club** permet de garder un suivi précis des finances pour tous les joueurs du club. Ainsi, un club peut décider de payer l'inscription d'un joueur mais pas celle d'un autre joueur.  
La répartition permet à l'organisateur de savoir quel joueur exactement dans le club n'a pas encore payé son inscription.

Répartition du paiement sur les joueurs du club.

Répartit automatiquement le montant saisi sur tous les joueurs du club.

# Le bon réflexe



À chaque fois qu'un **paiement** est reçu, il faut **penser à l'enregistrer dans BadNet** sur la fiche de celui qui réalise le paiement :

- Si c'est un joueur, il faut l'ajouter sur le joueur.
- Si c'est un club qui paie, il faut l'ajouter sur la fiche du club, en précisant les joueurs pour lesquels le club a payé.

Ainsi, à n'importe quel moment, il sera possible de relancer les joueurs qui n'ont pas payé et de voir combien d'argent il reste à récupérer.

# Paielements en ligne

Participants Comptes Paiements Remboursements Paiements en ligne (1) Paiements en ligne instances Paiements à valider (3)

Argent disponible sur le paiement

Montant payé en ligne

Montant remboursé en ligne

Recherche :

Date	Libellé	Payé	Remb.	Rev.	Reste	Solde	Act
Total		19,00	0,00	0,00	19,00		
07-07-2022	Paiement en ligne joueur - CANTEGRIL Jules	19,00	0,00	0,00	19,00	2,00	

Somme déjà versée sur son compte bancaire

Solde du joueur sur la compétition

Reversement

Total paiement en ligne	Déjà reversé	Déjà remboursé	Frais bancaires	Montant disponible
19,00	0,00	0,00	0,00	19,00

Effectuer le reversement de 19,00 euros sur votre compte bancaire

**Rembourser tout ou partie d'un paiement en ligne.**

Le remboursement est réalisé sous 3 jours sur le compte bancaire associé à la carte qui a réalisé le paiement.

**Reversement des paiements en ligne sur son compte bancaire**

Pour reverser l'argent des paiements en ligne, il faut renseigner les documents légaux (KYC) de l'association bancaire de la compétition. **Cela est à faire une seule fois pour toutes les compétitions.**

# Documents KYC

NOM DU COMPTE

Le nom du compte doit être identique au nom indiqué dans les statuts ou la parution au JO. Si ce n'est pas le cas contacter le support avant de soumettre vos documents. C'est surtout le cas pour les comités départementaux.

U.S. Ramonville Badminton.

REPRESENTANT LEGAL

Le responsable légal de l'association peut être le président, le trésorier ou le secrétaire. Il doit être identifié dans les documents fournis.

(\*) Nom : CANTEREL (\*) Prénom : ALEX

(\*) NAISS : 29 / 04 / 1993 (\*) Email : alex@usbad.net

Imprimer M

PIECE D'IDENTITE

La pièce d'identité est acceptée

STATUTS DE L'ASSOCIATION

Vous devez fournir les statuts de votre association (peux être fournis des statuts paraphés et signés)

Si le responsable officiel n'est pas nommé dans les statuts ou n'y a changé, joindre également le PV d'AG indiquant les dirigeants actuels de l'association.

Les statuts sont acceptés

PARUTION AU JOURNAL OFFICIEL

Si vous connaissez votre numéro de SIREN, vous pouvez trouver l'extrait de parution sur le site de l'INSEE

Vous devez fournir un extrait de parution au Journal Officiel des associations. Vous pouvez trouver les informations concernant votre association sur le site de l'INSEE

Si la date de création de votre association est antérieure au 01/01/2015, vous pouvez obtenir un duplicata de la parution au Journal Officielle de la déclaration de votre association. Il vous faut adresser un mail, sans justificatif particulier, à la Direction de l'Information légale et administrative (DILA). Voir comment contacter la DILA.

La parution au JO est acceptée

RELATIF D'IDENTITE BANCAIRE

Vous devez fournir un Relevé d'Identité Bancaire pour pouvoir récupérer l'argent des paiements effectués.

Votre RIB est enregistré. Cliquez sur le bouton Dédactiver mon RIB pour pouvoir en ajouter un nouveau.

Le processus de validation des KYC peut sembler long et compliqué, mais **c'est une obligation légale du prestataire bancaire de BadNet.**

Une fois les documents validés, ils restent valides pour toutes les compétitions passées et futures de l'association.

Pour lutter contre le blanchiment d'argent, le **prestataire bancaire de BadNet** valide chaque association souhaitant se reverser des paiements en ligne sur son compte bancaire.

Pour être validée, chaque association doit fournir des **documents légaux** prouvant la légalité de l'association et de ses représentants :

- Carte d'identité du représentant légal (président ou trésorier) ;
- Extrait de parution de l'association au journal officiel ;
- Statuts de l'association et PV de la dernière AG dans lequel le nom du représentant légal de l'association apparaît ;
- RIB de l'association sur lequel verser les fonds.

# Paiements en ligne



Une fois **reversé** sur son compte bancaire, **un paiement en ligne ne peut pas être remboursé.**

Il faut donc penser à **procéder à TOUS les remboursements avant de reverser les sommes payées en ligne** sur son compte bancaire.

# Paielements à valider

 Participants
  Comptes
  Paielements
  Remboursements
  Paielements en ligne (1)
  Paielements en ligne instances
  Paielements à valider (3)

## Paielements des instances à valider



Les paielements ci-dessous ont été saisis par les clubs et sont en attente de validation. Si vous les avez reçus, vous pouvez les valider : les soldes seront ainsi mis à jour.

Trois paielements d'un club peuvent ici être validés ou refusés par l'organisateur de la compétition

Cmt	Date	Libellé	Moyen	Montant	Action
	15-03-22	Paielement club - U.S. Ramonville Badminton	Chèque	-49,00	✓  
	15-03-22	Paielement club - U.S. Ramonville Badminton	Chèque	-2,00	✓  
	15-03-22	Paielement club - U.S. Ramonville Badminton	Chèque	-19,00	✓  

Une instance peut **ajouter un paielement manuel** sur une compétition pour informer l'organisateur qu'un paielement (par chèque, espèce ou autre) a été réalisé pour tel ou tel joueur.

Ces paielements **doivent être validés par l'organisateur** qui confirme ainsi avoir bien reçu le chèque de 49€ de l'U.S. Ramonville (dans l'exemple ci-dessus).

Il ne s'agit pas de paielement en ligne. Il s'agit d'un paielement par chèque, espèce ou autre, et aucune somme ne transite par BadNet via les paielements à valider.

# Les liens utiles

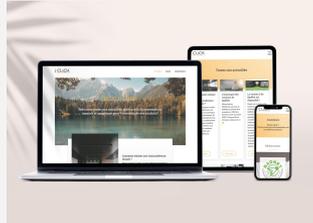
Accéder au logiciel



Tester BadNet



Documentation  
et FAQ



BadNet sur  
Facebook



Notre écosystème  
de badminton



Un problème ? Une demande d'amélioration ?

Ouvrir un ticket